

**Normativa tècnica**

**de FUTBOL 7**



Futbol 7

Aspecte tècnic	ED. INFANTIL ,PREBENJAMÍ, BENJAMÍ I ALEVÍ	INFANTIL, CADET I JUVENIL
Jugadors/es inscrits a l'acta	Màxim: 14 jugadors/es. Mínim: 7 jugadors/es.	
Jugadors/es en el terreny de joc	El nombre de jugadors/es per començar un partit i a pista <b>serà de 7</b> . Es suspèn timer el partit en el moment que algun dels dos equips es quedi al terreny de joc amb 5 jugadors/es.	
Terreny de joc	Llargada: de 50 a 65 metres. Amplada: de 30 a 45 metres.	
Porteria	6 x 2 metres, amb un sistema perquè no tombi (subjecta a terra).	
Pilota	Pilota de futbol del numero 4 . Diàmetre: 62 a 66 cm. Material: cautxú o cuir.	
Durada del partit	4 períodes de 12 minuts	4 períodes de 15 minuts.
Durada dels descansos	2' + 5' + 2'	



Aspecte tècnic	ED. INFANTIL ,PREBENJAMÍ, BENJAMÍ I ALEVÍ	INFANTIL, CADET I JUVENIL
<b>Inici del període</b>	Sacada a mig camp de forma alternativa.	
<b>Canvi de camp</b>	Els equips canviaran de camp entre el 2n i el 3r període.	
<b>Alineació</b>	Abans d'iniciar el 4t període, tots els/les jugadors/es inscrits/es a l'acta hauran d'haver jugat com a mínim 1 període complert i seguit de joc. Sense màxim.	
<b>Substitucions</b>	No es concediran substitucions en els 3 primers períodes, excepte per lesió o desqualificació. En el 4t període i període extra es podran concedir substitucions. sempre que es respecti la participació dels jugadors en el partit.	
<b>Temps morts</b>	1 minut per part (un pel primer i segon període i l'altre pel tercer i quart període) i equip no acumulables.	
<b>Exclusions</b>	La targeta groga suposarà l'exclusió de 2 minuts del jugador amonestat. Un cop acabat aquest temps serà aquest mateix jugador/a el que deurà incorporar-se al terreny de joc. Una segona targeta groga al mateix jugador/a o una vermella, a aquest o un altre, suposarà la seva desqualificació del partit.	

Aspecte tècnic	ED. INFANTIL ,PREBENJAMÍ, BENJAMÍ I ALEVÍ	INFANTIL, CADET I JUVENIL
<b>Marcador</b>	<p>Cada període comença de 0.</p> <p>Puntuació per períodes:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 3 punts per període guanyat.</li> <li>- 2 punts per període empatat.</li> <li>- 1 punt per període perdut.</li> </ul> <p>El resultat final del <b>marcador</b> dependrà de la suma dels punts obtinguts a cada període atorgant 3 punts si es guanya, 2 punts si s'empata i 1 punt si es perd.</p>	<p>El tempteig dels punts aconseguits serà arrossegat durant els 4 períodes. Obtenint 3 punts si es guanya, 2 punts si s'empata i 1 punt si es perd.</p>
<b>Puntuació Juga Verd Play</b> (classificació integrada)	<p>Cada equip podrà sumar fins a 10 punts per partit. Obtindran 3 punts en funció del marcador i 7 punts de les valoracions del comportament de tots agents que participen.</p>	

## DOCUMENTACIÓ

Els dies de competició serà **obligatori presentar les fitxes de tots als participants**, en format digital (a través d'un smartphone o tablet) o impreses amb el format del carnet establert.

En cas de ser necessari, hauran de disposar de l'**autorització per a participar en categoria superior**.

## DIMENSIONS DEL TERRENY DE JOC

Ha de ser rectangular, amb unes dimensions de 50 a 65 metres de llarg per 30 a 45 metres d'ample.

El punt de penal està situat a 9 metres.

Les dimensions de la porteria són de 6 x 2 m.

Àrea de penal: línia frontal i paral·lela a la línia de meta a una distància de 9 metres. Dins d'aquesta zona el porter pot tocar la pilota amb les mans.

## DURADA DELS PARTITS

- Ed. Infantil, prebenjamí, benjamí i aleví: 4 períodes de 12 minuts
- Infantil, cadet i juvenil: 4 parts de 15 minuts

Els descansos seran: 2' entre el 1r i 2on període i el 3r i el 4rt. Entre el 2n i el 3r el descans serà de 5'.

## ALINEACIÓ

Abans d'iniciar el 4t període, tots els/les jugadors/es inscrits/es a l'acta hauran d'haver jugat com a mínim 1 període complert i seguit de joc. Sense màxim.

## SACADA INICIAL

La sacada inicial es farà mitjançant sorteig. L'equip que posi la pilota en joc en la primera part també la posarà en joc a la tercera amb el canvi de camp. Serà sempre cap endavant i sense oposició.

El/La Tut@r de Joc podrà afegir el temps que ell consideri que s'ha perdut per qualsevol incident.

Hi haurà un canvi de camp en la tercera part.

## PORTER

Com a mínim 1 jugador ha de fer de porter.

El porter no podrà retenir la pilota més de 4 segons.

No podrà rebre la pilota cedida voluntàriament per un company, excepte que procedeixi de la sacada de banda o d'un company que recupera la pilota d'un contrari. Aquesta acció es sancionaran amb falta personal i el joc es reprendrà. *(a excepció de la categoria Educació Infantil i prebenjamí)*

## TEMPTEIG

- Educació Infantil fins aleví: El tempteig es farà per part i cada part començarà amb el marcador a 0.

PUNTUACIÓ PER PERIODES:

3 punts per període guanyat

2 punts per període empatat

1 punt per període perdut

- Infantil a juvenil: Tempteig arrossegat durant els 4 períodes. Obtenint 3 punts si es guanya, 2 punts si s'empata i 1 punt si es perd.

## PILOTA FORA DEL TERRENY DE JOC

La pilota es considerarà fora de joc quan traspassi totalment les línies que delimiten el camp o quan el joc sigui interromput per el/la Tut@r de Joc.

Si la pilota surt per les línies laterals es posarà en joc amb les mans, per sobre del cap i endarrere, amb els dos peus fixos a terra.

Quan la pilota surti impulsada per un jugador defensor per la línia de fons, es castigarà amb un córner.

## PUNT DE PENAL

A cada àrea de penal s'ha de marcar d'una manera visible un punt situat sobre una línia imaginària perpendicular al centre de la línia de meta i a una distància de 6 m. Aquest senyal és el punt d'execució del penal.

El penal serà llençat per el jugador al qual li han comés la infracció.

## EL GOL

No serà vàlid el gol aconseguit directament des de servei de banda o servei de porteria.

Després de cada gol, la pilota es traurà de mig camp. Aquesta regla es manté per donar avantatge als equips inferiors, els jugadors dels quals no poden treure la pilota de porteria.

## JOC PERILLÓS

Es xiularà joc perillós quan el defensor aixequi la planta de la bota amb possibilitat de fer mal al rival.

## SACADA DE PORTA

Dins de la zona de 9 metres de la mateixa manera que al futbol camp.

## FORA DE JOC

- Ed. Infantil, prebenjamí, benjamí i aleví: només dins la zona de 9 metres.
- Infantil, cadet i juvenil: un jugador està en posició de fora de joc si està "més prop de la línia de meta contrària que la pilota i el penúltim adversari, tret que es trobi dintre del seu propi camp.

## FALTES I TIRS LLIURES

Tots els tirs lliures són directes. L'equip infractor es col·locarà com a mínim a 6 metres de distància de la pilota.

Tot tir lliure concedit a l'equip defensor dins de la seva àrea pot ser llançat des de qualsevol lloc de la meitat de l'àrea en la qual s'hagi concedit el tir lliure.

Qualsevol tir lliure que no sigui penal concedit a l'equip atacant dins de l'àrea de meta adversari ha de ser llançat des de la part de la línia de 9 m més propera al lloc on s'ha comès la falta.

Es concedirà un tir lliure directe si un jugador comet una de les infraccions següents:

- a) Donar o intentar donar un cop de peu a un adversari
- b) Fer la traveta a un contrari
- c) Saltar sobre un adversari



- d) Carregar violentament o perillosament contra un adversari
- e) Copejar o intentar copejar a un adversari
- f) Empènyer a un adversari
- g) Fer una entrada a un adversari per guanyar la posició de la pilota tocant-lo abans que a aquesta.
- h) Tocar la pilota deliberadament amb les mans (llevar del porter en l'àrea de penal)
- i) Subjectar a un contrari
- j) Escopir a un adversari

### SUBSTITUCIONS DE JUGADORS

És obligatori que cadascun dels jugadors/es inscrits a l'acta juguin abans d'iniciar el 4t període com a mínim 1 període complert i seguit de joc. En cas de lesió d'un jugador, i prèvia autorització del/la Tut@r de Joc, se'l podrà substituir per un altre jugador/a. En aquest cas, comptarà com una part jugada pel dos jugadors.

Les substitucions en totes les categories es realitzaran amb les condicions següents:

- Necessitat d'indicar-ho al Tut@r de Joc.
- Fer-ho pel centre del camp i en el moment que el joc estigui parat.
- Entrar després que hagi sortit el company.
- Un jugador substituït es pot reincorporar de nou, si el seu entrenador ho creu necessari.

Una substitució mal feta es castigarà amb un tir directe a l'equip infractor, des del cercle central, sempre que no perjudiqui a l'equip que ha d'executar la falta. Tot aquell jugador amb qualsevol ferida sagnat haurà de ser substituït per poder ser atès.



## LES AMONESTACIONS

La targeta **groga** implica l'expulsió temporal del jugador durant dos minuts, però pot ésser substituït per un altre company. El/La Tut@r de Joc amonestarà amb targeta groga quan un jugador:

- Entri o surti del camp sense la seva autorització.
- Infringeixi persistentment les regles del joc.
- Desaprovi amb paraules o gestos les seves decisions.
- Actui amb una conducta incorrecta.
- Vagi contra l'esperit de joc.

La targeta **vermella** exclou definitivament del joc el jugador, (podrà ésser substituït) i es mostrarà quan el jugador:

- Sigui culpable de conducta violenta o joc brusc greu.
- Actui amb propòsits injuriosos o grollers.
- Després de rebre una amonestacions, actui novament amb una conducta mereixedora de la targeta groga.