



MANUAL APP JUGA VERD PLAY

1. DESCARREGAR L'APLICACIÓ

Accedeix al teu smartphone i descarrega't l'aplicació BaixEsport/VerdPlay:



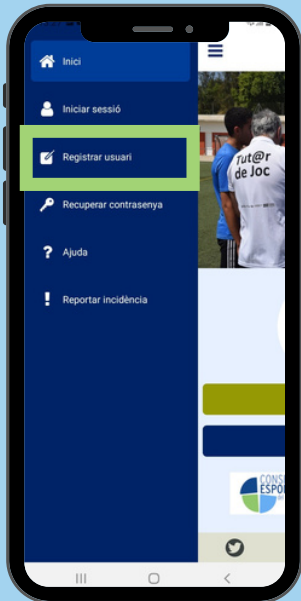
Des de Google Apps per Android :
<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.einsmer.eiyl.cebllob&hl=es>



Des de App store per iOS:
<https://itunes.apple.com/es/app/baixesport/id738934027?mt=8>



2. REGISTRAR USUARI



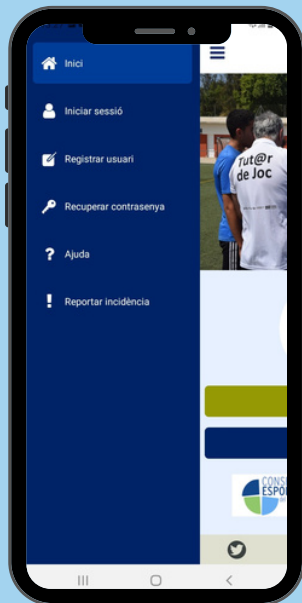
Al descarregar l'aplicació és necessari que ens registrem. Aquesta acció la realitzarem a l'apartat "Registrar usuari". En aquest apartat podem sol·licitar les dades d'usuari que utilitzarem per accedir a les votacions posteriorment.

Així mateix, ens sol·licitarà la selecció d'un "Equip preferit 1" i un "Equip preferit 2" (opcional). Si en aquest moment no s'ingressa cap equip sempre es podrà fer en un futur. Per incorporar aquest equip es pot introduir directament el seu nom o buscar-ho en la llista desplegable.



3. INICIAR SESSIÓ

Un cop ens hem registrat, haurem d'iniciar sessió per començar a poder fer servir l'aplicació.



Per iniciar sessió haurem d'introduir el correu electrònic i la paraula clau.



Si no recordem la contrasenya tenim la opció de "Recuperar contrasenya" a través del correu.

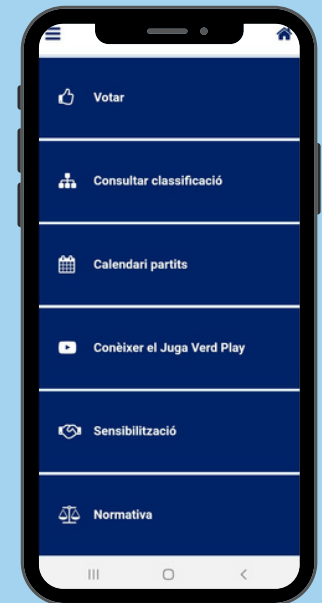




4. MENÚ PRINCIPAL

Un cop registrats ja podem accedir a totes les opcions del nostre menú principal. En aquest trobarem 6 opcions:

- Votar
- Consultar classificació
- Calendari partits
- Conèixer Juga Verd Play
- Sensibilització
- Normativa



4.1 VOTAR

La valoració de partits ens dona l'opció de puntuar el partit que hem presenciat segons el nostre perfil (Tutor de grada o Tut@r de joc).

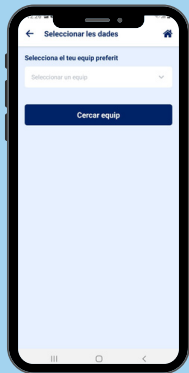
Un cop seleccionada aquesta opció, l'aplicació ens demanarà el partit a valorar. Per trobar un equip o partit determinat podem escollir una d'aquestes 3 opcions:



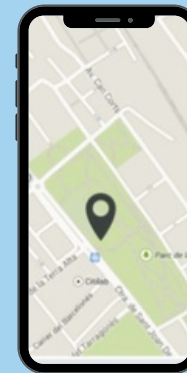
- Equip preferit
- Geolocalització
- Per dades

4.1 VOTAR

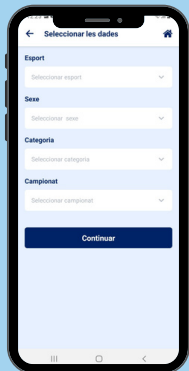
Trobar un partit:



EQUIP PREFERIT: amb la identificació d'equip preferit en gestió d'usuari o en el registre del mateix, es pot accedir al partit que tingui assignat aquest equip en la jornada vigent.



GEOLOCALITZACIÓ: amb aquest sistema podreu veure tots els partits que estiguin en el radi d'acció de la ubicació del terminal connectat (ha de disposar de GPS activat)



PER DADES: Filtres successius per tal d'anar desgranant el grup on està l'equip a valorar (esport, categoria, fase,...)

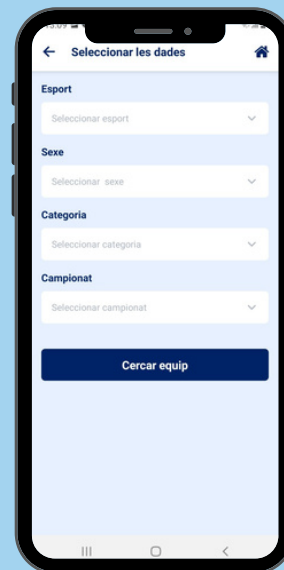


VOTACIÓ EXEMPLE: Mitjançant aquesta opció podrem accedir a tots els perfils per a realitzar proves i consultes necessàries i així familiaritzar-nos amb l'aplicació.

4.1 VOTAR

Trobar un partit:

Si hem utilitzat la "Geolocalització" o l'opció "Per dades", hem de seleccionar el partit que volem votar a la barra que trobarem a la part superior de la pantalla. Si la opció de cerca ha estat "Equip Preferit", hauria d'aparèixer directament el partit on participa el nostre equip.



4.1 VOTAR

Perfil Tut@r de joc

Aquest perfil requereix un codi específic que apareixerà a la "Fitxa d'Àrbitre" un cop hagueu accedit a Playoff amb les credencials que us hagi facilitat el vostre Ajuntament o el Consell Esportiu del Baix Llobregat.

Els aspectes a valorar/omplir pel Tut@r de joc a l'aplicació seran:

- a) **Suspensió de partits.** El Tut@r de Joc està autoritzat per suspendre un partit en funció d'una sèrie de circumstàncies: no es presenta algun dels equips, condicions climatològiques adverses, terreny de joc impracticable, partit mal ajornat o actitud antiesportiva.
- b) **Pregunta als esportistes d'ambdós equips.** Podrà fer-la al capità/na en representació de tot l'equip, o formular-la a tot l'equip i marcar la resposta que més s'hagi expressat.



4.1 VOTAR

Perfil Tut@r de joc

- c) Introducció del resultat que determinarà qui ha guanyat entre local i visitant o si hi ha hagut empat. El resultat serà aquell que determina l'acta, segons nombre de gols, cistelles o puntuació tal i com determina la normativa en cada esport i categoria.
- d) Valoració dels tècnics local i visitant segons els 4 paràmetres bàsics:
- *Gairebé mai / Algunes vegades / Sovint / Gairebé sempre*
- e) Valoració del públic local i visitant segons els 4 paràmetres bàsics:
- *Gairebé mai / Algunes vegades / Sovint / Gairebé sempre*



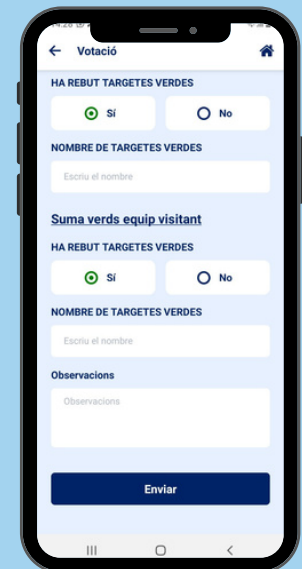
4.1 VOTAR

Perfil Tut@r de joc

f) Introducció dels resultats derivats dels Suma Verds de cada equip en funció si es compleix l'ítem que s'especifica per aquesta puntuació amb un SI/NO:

- *Targetes verdes:* Respondrem Sí/No en funció de si ha aparegut alguna targeta verda durant el partit i especificarem quantes han hagut per a cada equip.

g) Opcionalment poden fer arribar a l'organització de la competició qualsevol altre aspecte que es consideri important a través de l'apartat Observacions. (En aquest apartat s'han d'incloure totes les observacions que s'hagin anotat a l'acta del partit)



The image shows a smartphone screen displaying a voting application. The interface is in Catalan and includes the following elements:

- Header: "Votació" with a back arrow and a home icon.
- Section: "HA REBUT TARGETES VERDES" with radio buttons for "Sí" (selected) and "No".
- Section: "NOMBRE DE TARGETES VERDES" with a text input field labeled "Escriu el nombre".
- Section: "Suma verds equip visitant" with radio buttons for "Sí" (selected) and "No".
- Section: "NOMBRE DE TARGETES VERDES" with a text input field labeled "Escriu el nombre".
- Section: "Observacions" with a text input field labeled "Observacions".
- Bottom button: "Enviar".

4.1 VOTAR

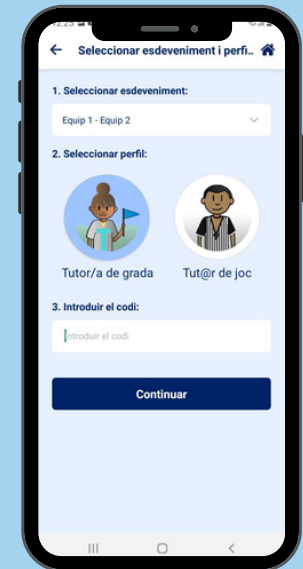
Perfil Tutor/a de grada

Aquest perfil requereix un codi específic que apareixerà a la pestanya "Dades de l'equip" un cop s'hagi realitzat la inscripció de l'equip a Playoff.

El /La Tutor/a de grada valora el comportament de la seva pròpia grada.
Les valoracions es realitzaran segons els 4 paràmetres bàsics:

- Gairebé mai
- Algunes vegades
- Sovint
- Gairebé sempre

Un cop finalitzada la valoració de tots els ítems ens deixarà continuar per finalitzar la nostra votació.



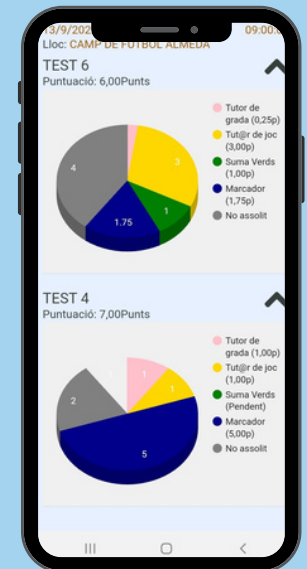
4.1 VOTAR

Recull puntuacions

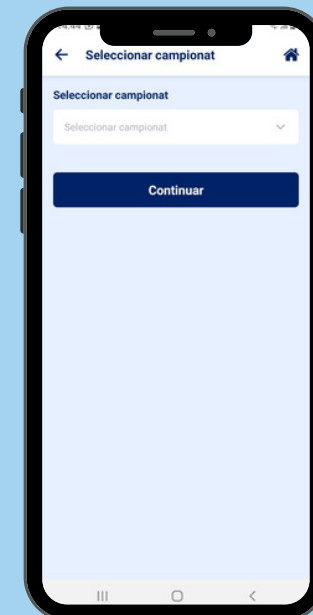
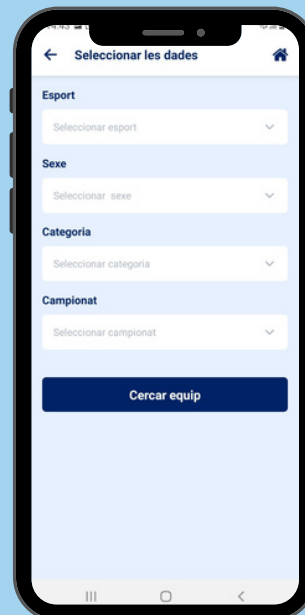
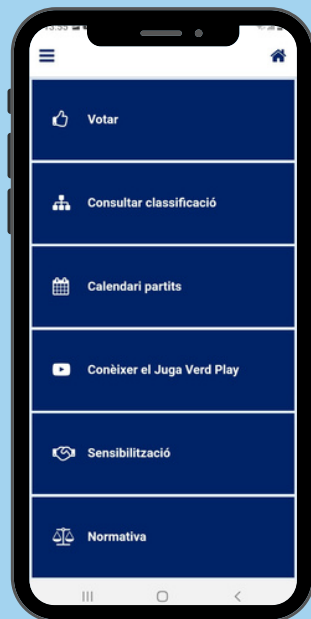
En cada perfil, i amb totes les valoracions fetes, l'aplicació ens retorna a una pantalla amb la puntuació actual, detallada i provisional de la puntuació del nostre equip.

El Tut@r de Joc valorarà el partit immediatament després de tancar l'acta digital. El/La Tutor/a de grada podrà valorar el partit des de la finalització de la jornada de competició, fins les 23:59h del dia del partit

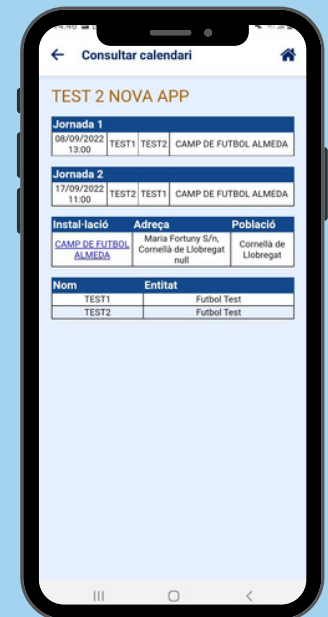
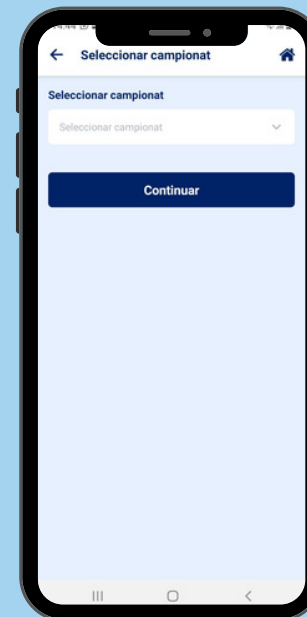
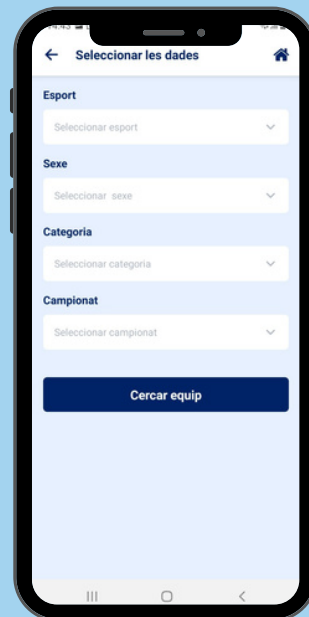
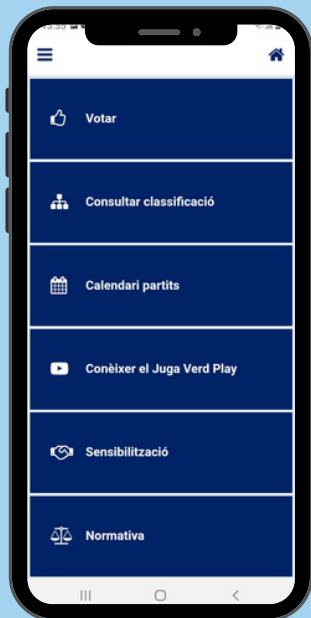
Davant possibles problemes a l'hora de realitzar les votacions dins del termini de temps establert, el/la Tutor/a de grada haurà d'enviar una incidència a través de l'opció "Reportar incidència" el mateix dia del partit. Els Tut@rs de Joc hauran de contactar el més aviat possible amb el tècnic responsable dels Tut@rs de joc del Consell Esportiu del Baix Llobregat.



4.2 CONSULTAR CLASSIFICACIÓ

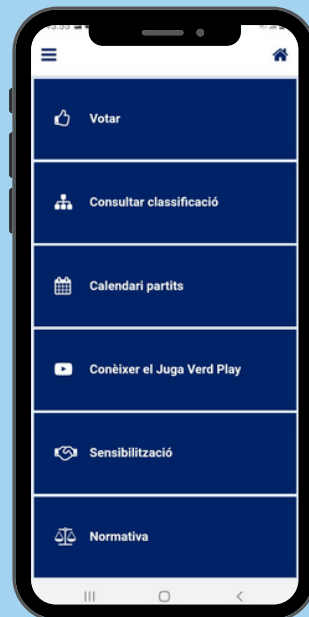


4.3 CALENDARI DE PARTITS



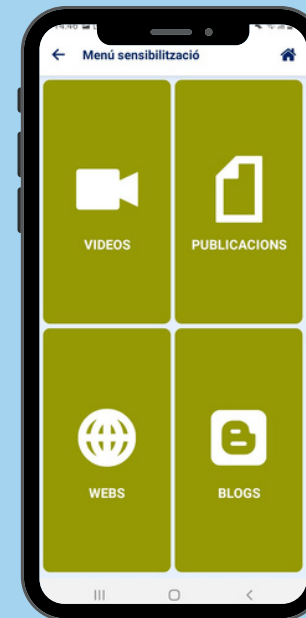
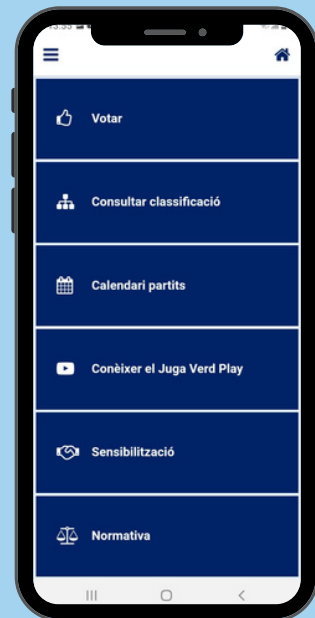
4.4 CONÈIXER JUGA VERD PLAY

En aquest apartat es podrà consultar el dossier informatiu del Model de Competició Juga Verd Play i altra informació que sigui d'interès.



4.5 SENSIBILITZACIÓ

En aquest apartat es podrà consultar tot el material i contingut didàctic relacionat amb l'educació en valors tal com vídeos, articles, webs, etc. Aquest material és d'accés lliure a totes les entitats, escoles i particulars que volen complementar el seu treball amb el Juga Verd Play, amb altres formacions i/o informacions relacionades.

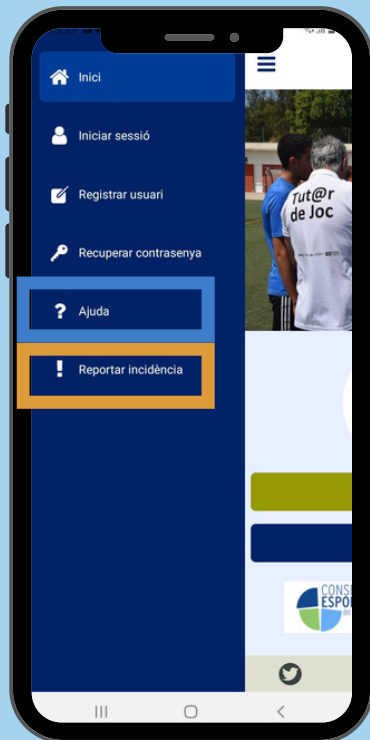


4.6 NORMATIVA

En aquest apartat es podrà consultar el dossier de la normativa tècnica dels Jocs Esportius Escolars.



5. ALTRES CONTINGUTS



MANUAL DE PREGUNTES FREQUËNTS

Relació de les principals consultes o dubtes que es poden generar en iniciar les operacions amb l'aplicació Juga Verd Play o el seu model de competició escolar.

REPORTAR INCIDÈNCIA

Ens permet enviar un correu electrònic a l'organització de la competició per qualsevol assumpte relacionat amb el Juga Verd Play o els partits de la competició escolar.
No és necessari estar registrat per enviar aquest missatge.