



NORMATIVA TÈCNICA



BÀSQUET

ASPECTE TÈCNIC	PREBENJAMÍ, BENJAMÍ I ALEVÍ	INFANTIL	CADET I JUVENIL
Jugadors/es per formar un equip	El número mínim per formar un equip serà de 7 jugadors/es. *Les excepcions per poder formar un equip amb menys jugadors/es, hauran de passar pel Comitè Organitzador.		
Jugadors/es inscrits a l'acta	Màxim: 12 jugadors/es. Mínim: 5 jugadors/es.		
Uniforme de joc	Tots els jugadors/es d'un equip portaran l'uniforme amb els mateixos colors i numerats per la part posterior de la samarreta.		
Jugadors/es en el terreny de joc	El nombre de jugadors/es per començar un partit i a pista serà de 5. Es suspendrà el partit en el moment que algun dels dos equips es quedi al terreny de joc amb 3 jugadors/es.		

	Resultat del partit: L'equip que es queda amb 3 jugadors/es se li donaran per perduts tots els quarts que quedin fins al final (inclòs el quart on s'ha produït la situació), però es respectarà el resultat dels altres quarts.	Resultat del partit: Serà de +50 per l'altre equip, però sempre es respectaran els punts aconseguits per l'equip infractor.
Terreny de joc	25,60 metres x 15 metres. S'accepten també les següents mides: 24m x 14m; 22m x 13m; 20m x 12m.	28 metres x 15 metres. S'accepten també les següents mides: 26m x 14m; 24m x 13m.
Cistella	Diàmetre del cercol: 45 cm. Alçada: 260 cm.	Diàmetre del cercol: 45 cm. Alçada: 305 cm.
Pilota	Pilota de minibàsquet del número 5. De superfície externa de cuir, goma o material sintètic.	Femení: pilota núm. 6 Masculí: pilota núm. 7
Durada del partit	4 períodes de 10 minuts.	
Durada dels descansos	2'+5'+2'	

Períodes extres	No existeixen (s'accepta l'empat). Només en el format eliminatòries es contemplaran els períodes extres: Es jugaran tants períodes de 5' com faci falta fins desfer l'empat.	
Aturada del rellotge	El rellotge només s'aturarà en els següents casos: <ul style="list-style-type: none"> - Durant els temps morts. - Quan un jugador/a cometi la 5a falta personal o sigui desqualificat. - A indicació del Tut@r de Joc. - Al finalitzar cada període . - Falta personal penalitzada amb tirs lliures. 	
Alineació	Abans d'iniciar el 4t període, tots els/les jugadors/es inscrits/es a l'acta hauran d'haver jugat com a mínim 1 període complert i seguit de joc.	
Substitucions	No es concediran substitucions en els 3 primers períodes, excepte per canviar un jugador/a lesionat/a, desqualificat/ada o que hagi comès la seva 5a falta personal. Pel que fa el cas, es considera que un jugador/a ha participat en un període quan hi ha intervingut, ni que sigui durant un mínim de temps. En el 4t període es podran concedir substitucions.	
Cistella de 3 punts	Una cistella val 3 punts, si el llançament s'inicia i finalitza amb els dos peus del llançador, fora de la zona de 3 segons i sense trepitjar les línies que la delimiten.	Una cistella val 3 punts, si el llançament s'inicia i finalitza amb els dos peus del llançador, fora de la zona de 3 segons que la delimiten.

Canvi de camp	Els equips canviaran de camp entre el 3r i el 4t període.		Els equips canviaran de camp entre el 2n i 3r període.
Regla dels 8"	No s'aplica.	Quan/a un jugador/a d'un equip a la seva pista de darrera obtingui el control d'una pilota, aquest equip haurà de fer que la pilota passi a la pista davantera en menys de 8".	
Regla dels 3" la zona	Només s'aplicarà a la categoria Aleví, si després d'avisar el jugador/a continua infringint la norma.	Un jugador/a no ha de romandre més de 3" consecutius a l'àrea restringida dels adversaris (ampolla), mentre el seu equip té el control de la pilota.	
"Alternança de quarts"	Cada quart (excepte al 1er que es farà salt entre dos) s'alternarà l'equip que comença tenint la possessió de la pilota. L'inici dels següents quarts es farà amb una sacada de banda des del mig del camp (un peu a cada banda). L'alternança la controlarà el/la Tut@r de Joc.		
Inici del període	Salt entre dos al 1er quart i després norma "alternança de quarts" .		
"Alternança de lluites"	Després de la 1a lluita (que serà possessió per l'equip que estigui defensant) s'alternarà la possessió de la pilota. El joc es reprendrà amb una sacada de banda des del punt més pròxim a on s'ha produït la lluita. Aquesta alternança es controlarà des de la taula d'anotador amb una fletxa que s'anirà girant per indicar-ho.		
Retenció de la pilota	Cada cop que durant el partit es produeixi una retenció de pilota, s'aplicarà la norma "alternança de lluites" .		

Temps morts	<p>1 minut per part (un pel primer i segon i període i l'altre pel tercer i quart període) i equip no acumulables.</p> <p>Els temps morts es podran concedir:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Després que el/la Tut@r de Joc faci sonar el xiulet per qualsevol infracció de les regles o per treure de fora. - A un equip se li pot concedir temps mort sense tenir la possessió de la pilota. - Després de cistella només es concedirà temps mort a l'equip a qui li han fet la cistella. 	
Tirs lliures	<p>Es penalitzaran amb tirs lliures totes les faltes d'equip a partir de la 4a (és a dir, a la 5a falta ja es llencen tirs lliures). en cadascun dels períodes.</p>	
Passivitat 10" / 24"	<p>Regla dels 10":</p> <p>Davant una renúncia expressa a fer bàsquet, el/la Tut@r de Joc farà constar de manera visible un compte enrere de 10" per tal de llançar a cistella.</p>	<p>Regla dels 24":</p> <p>Quan un jugador/a d'un equip pren la pilota en el terreny de joc, aquest equip ha de llançar a cistella dins dels 24" següents.</p>
Defensa il·legal	<p>NO està permesa la defensa en zona al mig camp defensiu.</p> <p>La defensa il·legal es sancionarà amb 1 tir lliure i possessió de pilota a mig camp per l'equip contrari al que ha comés la infracció.</p>	<p>Està permesa la defensa en zona al mig camp defensiu.</p>

Marcador	<p>Cada període comença de 0.</p> <p>Puntuació per períodes:</p> <ul style="list-style-type: none">- 3 punts per període guanyat.- 2 punts per període empatat.- 1 punt per període perdut. <p>El resultat final del marcador dependrà de la suma dels punts obtinguts a cada període atorgant 5 punts si es guanya, 3.33 punts si s'empata i 1.67 punt si es perd.</p>	<p>El tempteig dels punts aconseguits serà arrossegat durant els 4 períodes. Obtenint 3 punts si es guanya, 2 punts si s'empata i 1 punt si es perd.</p> <p>Regla +50:</p> <p>El resultat final tindrà una diferència màxima de 50 punts, respectant sempre els punts aconseguits per l'equip que n'hagi anotat menys.</p> <p>En aquest cas, es deixarà d'anotar els punts de l'equip que va guanyant i només s'apuntaran els de l'altre equip. Al final del partit s'aplicarà +50.</p>
Puntuació Juga Verd Play (classificació integrada)	<p>Cada equip podrà sumar fins a 10 punts per partit. Obtindran un màxim de 5 punts en funció del marcador i un màxim de 5 punts més en funció de les valoracions del tutor de joc i el tutor de grada.</p>	

DOCUMENTACIÓ

Els dies de competició serà **obligatori presentar les fitxes de tots als participants**, en format digital (a través d'un smartphone o tablet) o impreses amb el format del carnet establert.

En cas de ser necessari, hauran de disposar de l'**autorització per a participar en categoria superior**.

EXCLUSIÓ

Si un jugador fa 5 faltes personals serà exclòs del partit, no podrà tornar a jugar, però si que podrà ser substituït per un altre jugador.

VIOLACIONS DEL JOC

1. Córrer amb la pilota sense fer-la botar
2. Tocar la pilota amb el peu intencionadament
3. Picar-la amb el puny
4. Moure el peu de pivot
5. Fer botar la pilota amb les dues mans al mateix temps
6. Deixar que la pilota descansi a la mà i a continuació fer un driblin.
7. Si es torna a la pista del darrere un cop sobre passada.
8. Contacte personal amb un adversari o un comportament antiesportiu.

FALTES

1. Una falta personal és la que implica contacte amb un adversari
2. Si hi ha contacte i el causant n'obté avantatge, s'assenyalarà falta personal
3. Si la falta es comet sobre un jugador que llençava s'atorgaran dos o tres tirs lliures.
4. Falta antiesportiva, una falta personal que ha estat comesa deliberadament per un jugador. Es concediran dos tirs lliure més possessió.

TIPUS DE FALTES

- **Personals:** si un/a jugador/a en comet 5, automàticament ha de deixar de jugar.
- **Tècniques:** jugadors/es i entrenadors/es. S'aplica la desqualificació del tècnic/a per la tercera falta tècnica a la banqueta o a la segona d'ell/a personalment, no implica retirada del carnet dels JEEC.
- **Desqualificacions:** jugadors/es i entrenadors/es.
- **Quatre faltes per equip:** després que un equip hagi comès quatre faltes de jugador/a en cada part, siguin personals o tècniques, totes les faltes de jugador/a que segueixin seran sancionades amb dos tirs lliures o tres si es llança abans de la línia de 6,25 m.

