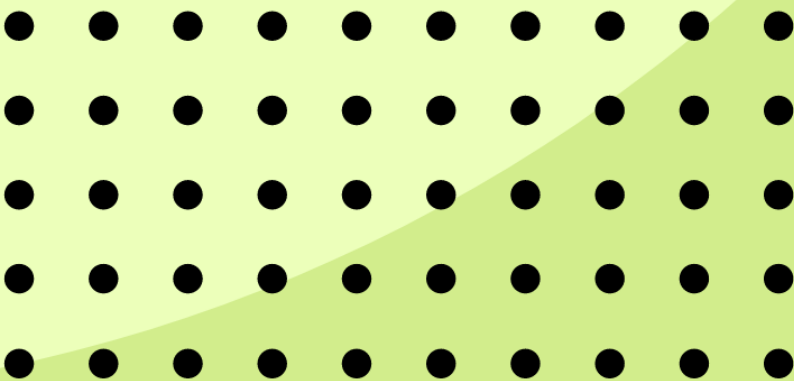




REGLAMENT FUTBOL 7



ÍNDEX

1. Instal·lacions de joc i materials	5
1.1. La superfície de joc	5
1.2. Dimensions del terreny de joc	5
1.3. La porteria.....	7
1.4. La pilota	7
2. Esportistes	7
2.1. Número d'esportistes	7
2.2. Inscripcions d'esportistes a l'acta del partit.....	8
2.2.1. Procediment de substitució	8
2.3. Equipament dels i de les esportistes	9
2.3.1. Seguretat	9
2.3.2. Equipament bàsic.....	9
3. Tut@rs de Joc	10
3.1. Deures i obligacions del Tut@r de Joc.....	10
3.1.1. Decisions del Tut@r de Joc.....	12
4. La duració del partit	12
4.1. Temps mort.....	12
4.2. Descans entre partit	13
5. L'inici i la represa del joc	13
5.1. Inici del partit	13
5.2. Salutació en els partits	13
5.3. Servei inicial.....	13
5.3.1. Procediment.....	13
5.4. La pilota a terra	14
5.5. Servei de banda.....	15
5.6. Servei de cantonada	16
5.7. Servei de porteria	16
6. Pilota en joc o fora de joc	17
6.1. Pilota fora de joc.....	17
6.2. Pilota en joc	17
7. El resultat d'un partit	17
7.1. El gol marcat	17
7.2. Equip guanyador	18

8.	Faltes i infraccions del joc	19
8.1.	Faltes i infraccions	19
8.1.1.	Tir lliure directe	19
8.1.2.	Tir lliure indirecte	21
8.2.	Amonestacions i exclusions.....	22
8.3.	El penal.....	23
8.4.	Fora de joc	24

El futbol 7 és un esport d'equip mitjançant el qual els i les esportistes realitzen pràctica esportiva on aprenen habilitats motrius i tècniques amb una pilota. A més, aquests aprenentatges són compartits amb els seus companys i les seves companyes d'equip, però també amb l'equip rival ja que sense adversaris no hi haurien partits.

També, estaran acompanyats i acompanyades pel Tut@r de Joc durant els partits per aconseguir una competició més educativa, divertida i saludable per tothom i el o la qual també serà l'encarregat o encarregada d'aplicar el reglament d'una manera progressiva a les característiques físiques, tècniques i tàctiques dels i de les participants.

En el present document es concretaran una sèrie de regles adaptades en funció de la categoria per fer una progressió adequada en l'esport i sigui un procés formatiu i divertit per tothom. El reglament contemplarà les següents categories on hi haurà diferències entre l'etapa de primària, de secundària:

- **Primària:** Prebenjamí (1r i 2n de primària) , Benjamí (3r i 4t de primària) Aleví (5è i 6è de primària).
- **Secundària:** Infantil (1r i 2n d'ESO), Cadet (3r i 4t d'ESO) i Juvenil (Batxillerat).

FUNCIÓ DELS REGLAMENTS EN L'ESPORT EN EDAT ESCOLAR

Segons el Consell Català de l'Esport (2003), les funcions dels reglaments esportius en la franja d'edat escolar són els següents:

1. **Aplicació de les normes com a mitjà per desenvolupar en els i les esportistes l'autoconeixement i respecte pels altres:** treball paral·lel entre competitivitat i esportivitat.
2. **El reglament com una eina per treballar el joc net.**
3. **Adaptacions educatives en l'aplicació del reglament per permetre una pràctica esportiva adaptada a les possibilitats motrius dels infants i dels adolescents.**

1. Instal·lacions de joc i materials

La instal·lació de joc podrà ser un equipament amb un camp de futbol 11 dividit en dos camps de futbol 7 o un camp de 7 exclusivament. Pot ser a l'aire lliure, semi cobert o cobert sempre que compleixi els requisits establerts.

1.1. La superfície de joc

La superfície de joc podrà ser de terra, herba artificial o natural.

La superfície de joc haurà d'estar lliure d'elements que puguin obstaculitzar la pràctica.

1.2. Dimensions del terreny de joc

La superfície de joc serà rectangular i la seva llargada serà sempre més gran que la seva amplada. En concret ha de ser:

- 50-65 metres de llargada x 30-45 metres d'amplada

El terreny de joc es marcarà amb línies i aquestes hauran de pertànyer a zones específiques.

Les dues línies marcades més llargues es denominen línies de banda i les dues més curtes es denominen línies de meta.

La superfície estarà dividida en dues meitats per una línia mitja, anomenada línia de mig camp.

El centre del terreny de joc estarà indicat amb un punt situat al mig de la línia de mig camp.

El Consell Esportiu del Baix Llobregat pot determinar jugar en pistes de mides diferents a les establertes en aquests reglaments.

Àrea de porteria

L'àrea de porteria, situada en els dos extrems del terreny de joc, es determinarà de la manera següent: Es traçaran dues línies perpendiculars a la línia de porteria, a 3 metres de la part interior de cada pal de porteria. Aquestes línies s'endinsaran 3 metres en el terreny de joc i s'uniran amb una línia paral·lela a la línia de porteria.

L'àrea delimitada per aquestes línies i la línia de porteria serà l'àrea de porteria.

Àrea de penal

L'àrea de penal serà traçada per dues línies perpendiculars a la línia de meta, a 9 metres de la part interior de cada pal de la porteria.

Aquestes línies s'endinsaran 9 metres en el terreny de joc i s'uniran amb una línia paral·lela a la línia de meta.

A cada àrea de penal es marcarà un punt de penal, situat a 9 metres de distància del punt mig de la línia de porteria i equidistant entre els pals.

A l'exterior de cada àrea de penal es traçarà un semicercle amb un radi de 6 metres des del punt de penal.

Zona de fora de joc

La zona de fora de joc situada en els dos extrems del terreny de joc es delimitarà de la manera següent: Es traçarà una línia paral·lela a la línia de porteria endinsant-se 12 metres en el terreny de joc i que unirà les dues línies de banda. La superfície compresa entre aquesta línia i la línia de porteria s'anomenarà zona de fora de joc.

Àrea tècnica per esportistes, equip tècnic i zona de substitucions

Les banquetes dels equips estaran situades en un dels laterals del camps, de manera inaccessible pel públic (àrea tècnica).

La distància amb la línia de banda ha de ser superior a 5 (cinc) metres.

Les persones autoritzades per estar a la banqueteta han d'estar inscrites a l'acta. En el cas del futbol sala com a mínim han de 7 (set) esportistes, 1 (un/a) delegat/ada i/o 1 (un/a) entrenador/a.

*En cas de no tenir 1 (un/a) delegat/ada i/o entrenador/a, per facilitar la disputa del partit haurà d'estar una persona responsable major d'edat, identificada i inscrita a l'acta amb el seu DNI prèviament a l'inici del partit. A posterior, el partit serà revisat pel Comitè de Competició.

La zona de substitució serà una àrea per on **es faran els canvis durant l'últim període** del partit. Recordar que durant els 3 (tres) primers períodes no estan autoritzat els canvis, excepte en situacions especials com lesió, malaltia o altres casos excepcionals.

1.3. La porteria

Les porteries es col·locaran al centre de cada línia de fons i damunt les línies de gol.

Estan formades per dos pals verticals, equidistant de les cantonades i units a la part superior per un travesser horitzontal.

La distància entre pals serà de 6 metres i la distància de la part inferior del travesser al terra serà de 2 metres.

La xarxa ha de ser subjectada a les porteries i al terra sota la porteria, assegurant que no molesten al porter/a i que el Tut@r de Joc pugui apreciar perfectament quan hi ha gol.

Seguretat: les porteries hauran de tenir un sistema anti-bolcada!

1.4. La pilota

La pilota ha de complir les següents condicions:

- Esfèrica.
- Material: cuir o cautxú.
- Diàmetre: 62 a 66 centímetres.
- Talla numero 4.
- No ha de tenir cap deformitat o deteriorament que eviti el seu rodatge natural.
- La pilota no pot ser substituïda per una altra sense el vist i plau del Tut@r de Joc.
- La pilota de joc per a jugar els partits, sempre serà de l'equip local, i haurà de ser reglamentària. Si no en disposa i el visitant si, s'haurà de jugar amb la del equip visitant.

2. Esportistes

2.1. Número d'esportistes

El partit el jugaran dos equips formats per un màxim de 7 jugadors/es cadascun, un dels quals jugarà com a porter/a.

Per a poder començar un partit, cadascun dels equips haurà de presentar a la pista de joc i en condicions de jugar, un mínim de 7 (set) esportistes, i un màxim de 14 (catorze) esportistes.

En el cas que per qualsevol circumstància, un equip es quedés reduït a 5 jugadors/es (inclòs el porter), durant el partit, serà suspès pel Tut@r de Joc. En cas de quedar-se en inferioritat numèrica per lesió d'un esportista, si el propi esportista pot continuar, independentment que l'esportista hagi estat assistit, el partit s'ha de continuar.

2.2. Inscripcions d'esportistes a l'acta del partit

En tots els partits, els i les esportistes i membres del cos tècnic han de tenir llicència activa i han d'aparèixer en la convocatòria del partit. En cas contrari no podran jugar el partit o estar en l'àrea tècnica.

En cas que un esportista o membre del cos tècnic d'un equip es presenti a un partit ja iniciat, no es podrà incorporar al mateix fins finalitzada la pertinent revisió de llicència per part del Tut@r de Joc.

2.2.1. Procediment de substitució

En qualsevol partit de totes les categories les substitucions només estan permeses entre períodes o durant el transcurs del 4t període.

Com a cas excepcional, només podrà entrar algun/a jugador/a durant el transcurs del joc en els tres primers períodes:

- Quan hi hagi una lesió d'algun/a jugador/a i no pugui continuar disputant el partit.
- Quan l'equip comenci el partit sense el màxim de participants possibles al camp (7 jugadors). Llavors es podrà incorporar quan el/la Tutor/a de Joc doni el vist i plau.

Una substitució es pot fer sempre que la pilota no estigui en joc i amb les següents disposicions: hagi autorització del Tut@r de Joc i l'esportista que surt o entra del camp de joc ho ha de fer per la línia de banda a la zona de substitucions del seu propi equip.

El número màxim d'esportistes inscrits a l'acta serà de 14 (catorze).

Els partits corresponents a la categoria educació infantil i prebenjamí seran dividits en quatre períodes de 10 minuts, sent obligatori que cada esportista hagi jugat un període sencer com a mínim abans del 4t període.

Els partits corresponents a la categoria benjamí i aleví seran dividits en quatre períodes de 12 minuts, sent obligatori que cada esportista hagi jugat un període sencer com a mínim abans del 4t període.

Els partits corresponents a les categories infantil, cadet i juvenil seran dividits en quatre períodes de 15 minuts, sent obligatori que cada esportista hagi jugat un període sencer com a mínim abans del 4t període.

2.3. Equipament dels i de les esportistes

2.3.1. Seguretat

Els i les esportistes no utilitzaran cap equipament ni portaran cap objecte que sigui perillós per a la resta de participants (inclòs ulleres no adaptades per a la pràctica esportiva, rellotges, arracades, pírcings, anells, etc...), i que així sigui considerat pel Tut@ de Joc per a la pràctica d'aquest esport d'una **manera segura**.

2.3.2. Equipament bàsic

L'equipament bàsic obligatori d'un jugador serà:

1. Samarreta de màniga curta o llarga, numerada de l'1 al 99, inclòs el/la porter/a.
2. Pantaló curt obligatori. Només podrà portar pantaló llarg el/la porter/a. No es valora com a pantaló llarg l'ús de malles esportives llargues.
3. Calçat, d'ús obligatori. L'únic tipus permès serà sabatilles esportives amb sola de goma, tacs o multitacs. Aquests, mai podran ser d'alumini.
4. Hauran d'utilitzar canyelleres. Les canyelleres hauran d'estar cobertes completament per les mitges i hauran de ser d'un material apropiat i oferir una protecció adequada.
5. El/la porter/a vestirà colors que el diferenciïn dels altres jugadors, de l'àrbitre i dels àrbitres assistents.
6. Un/a participant de camp que substitueix al/la porter/a, haurà de portar el mateix número a la samarreta.

* En els encontres disputats en la modalitat de futbol 7 es permetrà l'ús de pitrals, i en tot cas, el Tut@r de Joc haurà de procurar sempre exhaurir tots els mitjans perquè el partit es celebri.

**La impossibilitat de complir qualsevol d'aquests 3 (tres) punts haurà de ser notificat prèviament al dia de partit al Comitè Organitzador i al Tut@r de Joc abans d'iniciar el partit, el qual deixarà constància a l'acta.

3. Tut@rs de Joc

El Tut@r de Joc és la persona que fa d'àrbitre a la competició dels Jocs Escolars del Baix Llobregat.

Les seves funcions de Tut@r de Joc comencen des del moment en que els equips entren en el recinte esportiu on es troba el terreny de joc fins que l'abandonen.

3.1. Deures i obligacions del Tut@r de Joc

- Conèixer i complir les normes i disposicions de la Secretaria General de l'Esport, així com la [Normativa de Competició i Disciplina Esportiva](#), la [Normativa Tècnica](#) i la Normativa de cada esport. I la normativa interna del CEBLLOB.
- Acatar l'autoritat dels òrgans esportius competents, les ordres o instruccions de les persones responsables del CEBLLOB i el compliment, de les sancions imposades.
- Ser respectuosos/es amb totes aquelles persones que hagin de tractar en el desenvolupament de les seves funcions.
- Vestir amb l'uniforme entregat i establert pel CEBLLOB.
- Arribar de manera puntual com a mínim 10 minuts abans de l'inici del partit.
- Realitzar la convocatòria abans d'iniciar el partit i no permetre la participació a ningú sense llicència.
- Ser imparcial amb els i les esportistes, equips tècnics i tots els equips participants.
- Fer l'acta digital a l'acabar el partit, preguntar als i a les esportistes com s'han sentit durant el partit i fer la votació Joga Verd Play.
- Fer saber al Comitè de qualsevol anomalia o incidència en la conducta de les persones implicades en el partit mitjançant la redacció de les observacions a l'acta digital.
- Assistir als partits en les condicions òptimes per a la dinamització adequada del partit.

- Respectar els codis ètics i qualsevol normativa interna del CEBLLOB.
- Comportar-se de manera respectuosa amb tots i totes les participants, sense discriminar per raó de gènere, orientació sexual, aspecte físic ni cap altre aspecte de la persona.
- Assistir a les formacions que l'Escola de Tut@rs de Joc organitzi i a les que sigui convocat/da.
- Aplicarà i farà complir les Regles de Joc.
- Permetrà que el joc continuï i s'abstindrà de penalitzar si l'equip contra el qual s'ha comès la infracció es beneficia d'una avantatge i es sancionarà la infracció comesa inicialment si l'avantatge prevista no és tal.
- Prendrà nota i informarà al comitè respectiu de tots els incidents d'abans, durant i després del partit, i de les mesures disciplinàries preses contra els esportistes i equips tècnics dels equips.
- Tindrà poder discrecional per interrompre, suspendre o finalitzar el partit en cas d'infracció de les Regles de Joc o per qualsevol tipus d'interferència externes (elements atmosfèrics, trencament de porteries, intervenció d'espectadors, visió defectuosa...)
- En els casos d'expulsió s'haurà d'adjuntar un annex amb els fets succeïts donant còpia a cada equip.
- No permetrà que persones no autoritzades entrin en la superfície de joc.
- Suspendrà el joc si creu que algun esportista ha patit alguna lesió d'importància, deixant l'entrada dels tècnics/ques únicament per retirar-lo del terreny de joc. Així, l'esportista haurà de ser substituït per un altre jugador/a sempre amb el joc ja començat.
- En cas de lesions amb sang, el/la jugador/a haurà d'abandonar obligatòriament el terreny de joc per a ser atès.
- Prendrà mesures disciplinàries contra esportistes que facin faltes i/o accions mereixedores de desqualificació o expulsió.
- Expulsarà del camp de joc a tot esportistes que ells i elles creguin que són culpables de conducta violenta, joc brusc greu o si utilitza actes injuriosos o grollers.

- Expulsarà igualment, sense advertència, a qualsevol que estigui inscrit a l'acta, que mantingui actituds no esportives.
- Sempre senyalarà la continuació del joc després d'un tir lliure amb dret a barrera sol·licitada, tir lliure sense barrera, penal, tir de 10 metres, falta amb targeta, la (cinquena) falta acumulativa, servei inicial, gol, temps mort, interrupció temporal o indicació al jutge de taula.

3.1.1. Decisions del Tut@r de Joc

Les decisions del Tut@r de Joc sobre fets relacionats amb el joc, fins i tot el fet de si s'ha marcat gol o no i el resultat del partit, són definitives.

El Tut@r de Joc podrà modificar la seva decisió únicament si s'adona que és incorrecta o, si ho jutja necessari i sempre que no s'hagi reprès el joc o finalitzat el primer període o el partit.

4. La duració del partit

La durada dels partits corresponents a les categories d'educació infantil i de prebenjamí seran dividits en quatre períodes de 10 minuts, sent obligatori que cada esportista hagi jugat un període sencer com a mínim abans del 4t període.

La durada dels partits corresponents a les categories de benjamí i d'aleví seran dividits en quatre períodes de 12 minuts, sent obligatori que cada esportista hagi jugat un període sencer com a mínim abans del 4t període.

La durada de qualsevol període haurà de ser prorrogada per permetre el xut d'un penal, un cop acabat el temps reglamentari.

4.1. Temps mort

Els equips tenen dret a demanar un minut de temps mort entre el 1er i el 2on períodes, i igual entre el 3er i el 4rt període. No són acumulables.

El minut de temps mort es farà únicament quan l'equip que ho demana té la possessió de la pilota.

4.2. Descans entre partit

El descans entre el 1r i 2n període serà de 2 minuts, entre el 2n període i el 3er període serà de 5 minuts i entre el 3r període i 4t període serà de 2 minuts.

5. L'inici i la represa del joc

5.1. Inici del partit

Es realitzarà un sorteig i l'equip que guanyi el sorteig decidirà la direcció en la que atacarà durant el primer temps del partit o **la elecció d'iniciar el partit**.

A partir d'aquest sorteig l'inici de cada període serà de forma alternativa i entre el 2n període i el 3r període els equips canviaran de meitat de camp.

El partit s'iniciarà amb un servei de sortida on la pilota estarà immòbil, en el punt del centre del camp, i a la senyal del Tut@r de Joc, un únic esportista colpejarà la pilota cap a qualsevol direcció. No es pot marcar directament d'un servei inicial.

5.2. Salutació en els partits

La salutació entre els equips és obligatòria abans de començar i en acabar els partits. Els equips tècnics i els Tut@rs de Joc són els responsables que els esportistes adquireixin aquest hàbit conductual.

Al finalitzar el partit, al centre del camp, jugadors i responsables hauran d'acomiar-se, també sota la supervisió del/la Tut@r de Joc.

5.3. Servei inicial

El servei inicial és una forma d'iniciar o reprendre el joc:

- Al començament del partit.
- Després de marcar un gol.
- A l'inici de cada període.

5.3.1. Procediment

Tots els esportistes hauran d'estar en el seu camp, amb excepció, si fos el cas, del que realitza la sacada.

Els esportistes de l'equip contrari del que realitza el servei inicial, es trobaran, com a mínim, a 6 metres de la pilota.

La pilota estarà immòbil en el punt central.

El Tut@r de Joc donarà la senyal.

La pilota estarà en joc en el moment que sigui colpejada.

El que inicia no podrà tocar la pilota un segon cop abans que sigui tocat per un altre jugador/a.

Després que un equip marqui un gol, serà l'equip contrari farà el servei de sortida

5.3.1.1. Sancions

- El/la participant que toca primer la pilota, no pot tornar a tocar-la fins que no ho faci un altre jugador/a. Si **toca la pilota dues vegades seguides**, s'assenyalarà tir lliure indirecte per l'equip contrari, **des del lloc on s'ha comés la infracció**.
- En cas que s'anoti un **gol**, l'equip que ha encaixat serà qui faci el servei de sortida.
- En cas que es realitzi infracció en el servei, es repetirà i s'advertirà al jugador/a infractor. En el cas de reincidència, s'amonestarà al jugador/a però la possessió del servei mai canviarà d'equip.

5.4. La pilota a terra

La pilota a terra, és una forma d'iniciar el joc després d'una interrupció temporal, sempre que la pilota estigui en joc i no hagi traspassat les línies del camp com a conseqüència d'algun incident no esmentat en les regles del joc.

El Tut@r de Joc, atorgarà una pilota a terra al porter/a de l'equip defensor dins de la seva àrea penal si en el moment de la detenció del joc:

- La pilota estava dins de l'àrea penal.
- L'últim toc de la pilota, s'ha produït dins de l'àrea penal.

En la resta de casos, el Tut@r de Joc, atorgarà una pilota a terra a favor d'un jugador/a de l'equip que hagi tocat la pilota per última vegada.

La resta de jugadors/es (d'ambdós equips), hauran de mantenir una distància mínima de 4m respecte a la pilota, fins que aquesta es trobi en joc.

Si la pilota posada en joc traspassa alguna línia abans d'haver estat tocada per un jugador, el tutor de joc repetirà la pilota a terra. No es podrà jugar la pilota abans que toqui el terra.

No serà vàlid un gol des d'un xut en situació de pilota a terra, si es dona el cas:

- Un servei de porteria si entra a la porteria adversària.
- Un servei de cantonada si entra a la porteria del seu equip.

5.5. Servei de banda

El llançament de banda és una manera de reprendre el joc. **No es podrà anotar un gol directament des d'un llançament de banda.**

Es concedirà un llançament de banda quan la pilota travessi totalment la línia de banda, ja sigui per terra o per l'aire. El seu retorn al terreny de joc es farà mitjançant un llançament amb les mans.

El procediment de la execució del servei de banda serà la següent:

- El/la jugador/a que realitza el servei ha d'estar amb els peus tocant a terra i en direcció al camp, trepitjant mínimament la línia o ambdós peus fora del camp.
- Amb la pilota a les mans, haurà de llençar la pilota des del darrere i per sobre del seu cap.
- Deixarà anar la pilota un cop estigui a l'alçada del cap; no podrà saltar en l'execució.
- La pilota estarà en joc tan aviat com entri al terreny de joc.

El/la jugador/a que realitza el servei no podrà tornar a tocar la pilota fins que la toqui un altre jugador. Si ho fa, s'atorgarà un tir lliure indirecte favorable a l'altre equip, **excepte en el cas que l'hagués tocat amb la ma, on s'atorgarà un tir lliure directe o un tir penal, si la infracció es va cometre dins de l'àrea penal.**

Quan el llançament de banda s'efectuï incorrectament o es realitzi des d'una posició incorrecta, la possessió de la pilota serà per l'equip contrari; haurà de realitzar el servei de banda des d'on indiqui el/la Tutor/a de Joc.

En cas que un/a jugador/a contrari molesti o distregui de forma intencionada a l'executar del llançament serà amonestat amb targeta groga per conducta antiesportiva. El servei de banda es repetirà.

5.6. Servei de cantonada

El servei de cantonada és una manera de reprendre del joc. Es concedeix quan la pilota traspasa totalment la línia de fons, després d'haver estat tocada o colpejada per un/a jugador/a de l'equip defensor.

El servei de cantonada serà executat per un/a jugador/a de l'equip atacant, fent servir el peu, després d'haver col·locat la pilota a l'interior del quadrant de la cantonada. Els jugadors contraris han d'estar, com a mínim, a 6 metres.

El/la jugador/a que faci efectiu el servei de cantonada no podrà tornar a tocar la pilota fins que la toqui un altre jugador/a. Si ho fa, s'atorgarà tir lliure indirecte favorable a l'altre equip, excepte en el cas que l'hagués tocat amb la mà, on s'atorgarà un tir lliure directe o un tir penal, si la infracció es va cometre dins de l'àrea penal.

La pilota estarà en joc **tan aviat es posi en moviment.**

Serà vàlid el gol resultant d'un servei de cantonada, si no s'ha comés una infracció durant l'execució, sempre que es faci en la porteria contrària, toqui o no la pilota el porter.

No serà vàlid el gol si es realitza a la pròpia porteria. En cas que succeeixi, es reprendrà el joc amb un servei de cantonada favorable a l'equip contrari.

5.7. Servei de porteria

Un llançament de porteria és un mètode de reprendre el partit.

Un gol no pot ser anotat directament des del servei de porteria.

Un servei de porteria es produeix quan la pilota ha sortit totalment del terreny de joc per la línia de fons (no en l'espai entre els 3 pals), tant si és per terra com per l'aire, i quan s'hagi introduït directament a la porteria des de camp contrari en la mateixa situació de servei.

En el procediment, la pilota es colpeja des de qualsevol punt de l'interior de l'àrea per l'equip que defensa. Els contraris han d'estar fora de l'àrea de penal fins que la pilota estigui en joc.

En el servei de porteria, la pilota estarà en joc, tant bon punt s'hagi posat clarament en moviment.

En cas que l'executor torni a tocar la pilota abans d'un altre jugador, serà tir lliure indirecte a favor de l'equip rival, excepte en el cas que l'hagués tocat amb la mà, on s'atorgarà un tir lliure directe o un tir penal, si la infracció es va cometre dins de l'àrea penal.

6. Pilota en joc o fora de joc

6.1. Pilota fora de joc

La pilota estarà fora de joc quan:

1. Ha traspassat completament una línia de meta o de banda, ja sigui pel terra o per l'aire.
2. El joc ha estat aturat pel Tut@r de Joc.
3. Toca en un membre de l'equip arbitral, es manté sobre el terreny de joc i:
 - A) Un equip comença un atac prometedor
 - B) La pilota entra directament dins la porteria
 - C) Canvia l'equip que té la possessió de la pilota

En tots aquests casos, el joc es reprendrà amb una pilota a terra.

6.2. Pilota en joc

La pilota estarà en joc en tot moment des de l'inici fins al final del partit fins i tot quan:

1. La pilota toqui el travesser o pal de la porteria i quedi a la superfície de joc.
2. La pilota toqui al/la Tutor/a de Joc i quedi a la superfície del joc.
3. El Tutor/a de Joc no prengui cap decisió respecte una suposada infracció en el reglament del joc.

7. El resultat d'un partit

7.1. El gol marcat

Serà gol si la pilota traspassa totalment la línia de porteria entre els dos pals i per sota del travesser sense que hagi sigut llançada o colpejada de manera intencionada amb la mà o el braç per a qualsevol jugador de l'equip atacant, incloent-hi el porter sempre que l'equip que anota no hagi comès prèviament cap infracció.

Aclariment 1: independentment de la voluntat d'un/a porter/a per marcar gol amb la mà, considerarem que si el porter llança amb la mà, no podrà aconseguir gol. En cas de fer-ho, es reprendrà el joc amb servei de porteria.

Aclariment 2: Si una porteria es mou en el moment d'un llançament a porteria, es concedirà gol sempre que la pilota passi entre els dos pals i per sota el travesser. En el cas que la porteria caigui, mai es podrà considerar gol i quan el/la tutor/a de joc aturi el joc, es reprendrà amb **una pilota a terra**.

7.2. Equip guanyador

Cada equip podrà sumar fins a 10 punts per partit. Obtindran un màxim de 5 punts en funció del marcador i un màxim de 5 punts més en funció de les valoracions del Tut@r de Joc i el Tutor/a de Grada.

L'equip guanyador per marcador variarà segons la categoria:

1. Categoria educació infantil, prebenjamí, benjamí i aleví

Cada període comença de 0. **Puntuació per períodes:**

3 punts per període guanyat.

2 punts per període empatat.

1 punt per període perdut.

Els possibles resultats sempre sumaran entre els dos equips, 16 punts en total. Per exemple: 10-6, 8-8, 12-4 o 9-7.

El resultat final del **marcador** dependrà de la suma dels punts obtinguts a cada període atorgant 5 punts de marcador si guanya, 3,25 punts de marcador si empata i 1,75 punts de marcador si perd.

2. Categoria infantil, cadet i juvenil

L'equip que hagi anotat el major nombre de gols durant un partit serà el guanyador. Si tots dos equips anoten el mateix nombre de gols o no en marquen cap, el partit finalitzarà amb empat. Cada equip obtindrà 5 punts de marcador si guanya, 3,25 punts de marcador si empata i 1,75 punts de marcador si perd.

8. Faltes i infraccions del joc

8.1. Faltes i infraccions

8.1.1. Tir lliure directe

Es concedirà un **tir lliure directe** a l'equip adversari si un participant comet una de les següents infraccions d'una manera que el/la Tutor/a de Joc consideri imprudent, temerària o amb l'ús d'una força excessiva:

- A. Donar o intentar donar una puntada a un adversari.
- B. Posar una traveta a un contrari.
- C. Saltar sobre un adversari.
- D. Carregar de forma violenta o perillosa a un contrari.
- E. Colpejar o intentar colpejar a un adversari.
- F. Empènyer a un adversari.
- G. Fer una entrada a un adversari per guanyar la possessió de la pilota tocant-li abans que a la pilota.
- H. Tocar la pilota deliberadament amb les mans (excepte el porter en la seva àrea de penal).
- I. Subjectar a un contrari.
- J. Escopir a un adversari.

Es concedirà un **llançament de penal** (tir lliure directe) si un/a jugador/a comet una de les anteriors infraccions abans esmentades, dins de la seva pròpia àrea de penal, independentment de la posició de la pilota i sempre que estigui en joc.

8.1.1.1. Posició en el tir lliure directe

A) Tir lliure dins de l'àrea de penal

Tir lliure directe o indirecte a favor de l'equip defensor:

- Tots els adversaris hauran de trobar-se, com a mínim, a 6 metres de la pilota i, en tot cas, fora de l'àrea de penal fins que la pilota estigui en joc.
- La pilota estarà en joc tan bon punt hagi estat jugada amb el peu directament i es mogui clarament.
- Un tir lliure concedit en l'àrea de porteria podrà ser llançat des de qualsevol punt d'aquesta àrea.

B) Tir lliure fora de l'àrea de penal:

- Tots els adversaris hauran de trobar-se com a mínim a 6 metres de la pilota fins que estigui en joc.
- La pilota estarà en joc en el moment en què sigui jugada amb el peu i es posi en moviment.
- El tir lliure es llançarà des del lloc on s'ha comès la infracció.

8.1.1.1.1. Infraccions

Si en efectuar un tir lliure un adversari es troba més a prop de la pilota que la distància reglamentària, es repetirà el tir lliure.

Si tres o més jugadors/es de l'equip defensor formen una barrera, els jugadors/es de l'equip atacant hauran d'estar a un mínim d'un metre de distància de la barrera. Si s'avancés, se senyalarà un tir lliure indirecte.

8.1.1.2. Tir lliure llançat per qualsevol jugador/a (excepte porter/a)

1. Si la pilota està en joc i l'executor/a del tir lliure toca per segona vegada la pilota (excepte amb les mans) abans que aquesta hagi estat tocada per un altre jugador:
 - Es concedirà un tir lliure indirecte a l'equip contrari.
2. Si la pilota està en joc i l'executor/a del tir lliure toca intencionadament la pilota amb les mans abans que aquesta hagi estat tocada per un altre jugador:
 - Es concedirà un tir lliure directe a l'equip contrari.
 - Es concedirà un tir de penal si la infracció s'ha comès dins de l'àrea de penal de l'executor/a.

8.1.1.3. Tir lliure llançat pel porter/a

1. Si la pilota està en joc i el porter/a toca per segona vegada la pilota (excepte amb les mans) abans que aquesta hagi estat tocada per un altre jugador:
 - Es concedirà un tir lliure indirecte a l'equip contrari.
2. Si la pilota està en joc i el porter toca la pilota amb infracció de mans abans que aquesta hagi estat tocada per un altre jugador/a:
 - Es concedirà un tir lliure indirecte a l'equip contrari si és dins de l'àrea de porteria.

- Si és fora de l'àrea, serà un tir lliure directe.

8.1.2. Tir lliure indirecte

Es concedirà **tir lliure indirecte** a l'equip adversari, que es llençarà des del lloc on s'hagi comès la infracció, si el/la Tutor/a de Joc considera que un/a jugador/a:

- A. Juga de manera perillosa sense arribar al contacte amb l'adversari. Exemple: intentar prendre la pilota de les mans al porter contrari, si efectua una entrada amb la planta del peu, si aixeca el peu a l'alçada del cap, etc.
- B. Obstrueix intencionadament a un contrari, sense jugar la pilota (córrer entre el/la jugador/a i la pilota).
- C. Carrega contra el porter/a, excepte quan aquest es trobi fora de la seva àrea.
- D. Impedeix que el porter/a llenci la pilota amb les mans, tant si ho intenta amb els peus o ho fa de forma antiesportiva.

Pel que fa al/la porter/a, s'efectuarà un tir lliure indirecte:

- A. Si després de rebutjar i controlar la pilota amb les mans, la deixa anar i la torna a tocar amb les mans, sense que hagi estat jugada o tocada per un/a contrari/a.
- B. Si toca o controla amb les mans la pilota després que un/a company/a li passi deliberadament amb el peu o directament de servei de banda. No s'aplica en categories d'educació infantil i prebenjamí.

No es pot marcar gol d'un tir lliure indirecte si la pilota no toca en cap altre jugador/a abans d'entrar a la porteria.

8.1.2.1. Posició en el tir lliure indirecte

Tots els adversaris hauran de trobar-se com a mínim a 6 metres de la pilota fins que estigui en joc, llevat que es trobin ubicats sobre la seva pròpia línia de porteria, entre els pals de porteria. Si quan s'efectua, el contrari no està a la distància reglamentària marcada pel Tut@r de Joc, aquest/a ordenarà repetir el llançament.

La pilota estarà en joc en el moment en què sigui jugada amb el peu i es posi en moviment.

En cas que un tir lliure indirecte concedit en l'àrea de porteria atacant es llançarà des del punt de la línia de l'àrea de porteria, paral·lela a la línia de porteria, més proper al lloc on s'ha comès la infracció.

En cas que l'executor del tir lliure indirecte torni a tocar la pilota abans que qualsevol altre jugador/a, es marcarà tir lliure indirecte a favor de l'equip contrari.

En cas que un tir lliure indirecte s'executi dins de la seva àrea de penal, podrà ser llançat des de qualsevol part de l'àrea, i els/les jugadors/es de l'equip contrari hauran d'estar com a mínim, fora de l'àrea.

8.1.2.2. Senyals

Per marcar el tir lliure indirecte, el Tut@r de Joc aixecarà el braç per sobre del seu cap i mantenint-lo en aquesta posició fins que s'hagi efectuat el tir i la pilota hagi estat jugada o tocada per un altre jugador/a o directament, hagi sortit del terreny de joc.

8.2. Amonestacions i exclusions

Un esportista o un membre de l'equip tècnic pot rebre les següents amonestacions:

- Amonestació del Tut@r de Joc a un/a jugador/a amb una sanció de 2 minuts, aquest/a jugador/a serà exclòs/a durant 2 minuts. El/la jugador/a exclòs/a, serà substituït/da al terreny de joc per un/a company/a (no s'ha de mostrar targeta, es comenta amb l'equip tècnic i l'esportista).

Al finalitzar els dos minuts, el/la jugador/a exclòs/a haurà de tornar a entrar al terreny de joc obligatòriament en el lloc del/la company/a que l'ha substituït anteriorment. Aquests dos minuts d'exclusió SÍ que li comptabilitzaran igual com a temps de joc "jugat" en el període mínim obligatori de joc. Els dos minuts que jugui el/la jugador/a que substitueix al jugador/a amonestat/da amb exclusió, NO li comptabilitzaran en el temps total de joc. És a dir, aquest/a jugador/a substituït/a haurà de jugar igualment un mínim d'un període sencer.

- La targeta groga serà una amonestació sense sanció de 2 minuts.
- La targeta vermella o una segona targeta groga comportarà l'expulsió del jugador/a. Es podrà substituir al jugador/a expulsat/ada, sempre que sigui per doble targeta groga, i entrar a la pista de joc un cop transcorreguts 2 minuts reals després de l'expulsió, excepte si es marca un gol abans que hagin transcorregut els dos minuts.
- **En cas que un/a jugador/a és expulsat amb vermella directa per conducta violenta, no podrà ser substituït per cap company. L'equip continuarà el partit amb un/a jugador/a menys.**

8.3. El penal

Es concedirà un tir de penal contra l'equip que comet una de les faltes tècniques especificades anteriorment en el *punt 8.1.1.*, dins de la seva pròpia àrea de penal i sempre que la pilota estigui en joc.

En cas que el llançament es faci fora del temps reglamentari, es prolongarà perquè es pugui realitzar el tir de penal. Es podrà marcar gol de forma directa.

Pel que fa al **procediment**, la pilota s'haurà de situar al punt de penal i l'executor/a s'haurà d'identificar perquè el porter/a sàpiga qui realitzarà el llançament. Aquest haurà de quedar-se sobre la línia de porteria, podent desplaçar-se a través d'ella (moviment lateral) fins que la pilota estigui en joc.

Els/les jugadors/es que no actuen en l'acció, estaran ubicats fora de l'àrea de penal, 6 metres per darrera del punt de penal en una línia imaginària paral·lela a la línia de fons.

L'executor/a del llançament haurà de colpejar la pilota cap endavant i no podrà tornar a tocar la pilota fins que aquesta sigui tocada per un altre participant.

Cap altre jugador/a podrà tocar la pilota, abans que l'hagi tocat el porter o sigui rebutjada pels pals i/o travessar de la porteria.

Si un/a jugador/a de l'equip defensor infringeix aquesta regla del joc:

- Si es fa gol, no es repetirà el tir.
- Si no es fa gol, es repetirà el tir lliure.

Si un participant de l'equip que executa el tir infringeix aquesta regla del joc:

- Si es fa gol, es tornarà a repetir el tir de penal.
- Si no es fa gol, el/la Tutor/a de Joc aturarà el joc i el reprendrà amb un tir lliure indirecte a favor de l'equip defensor, que s'executarà des del punt on s'ha comès la infracció.

Si l'executor/a del tir infringeix aquesta regla de joc després de que la pilota estigui en joc:

- Es concedirà un tir lliure indirecte a favor de l'equip contrari, que es llançarà des del lloc on s'ha comès la infracció.

8.4. Fora de joc

Un/a jugador/a **està en fora de joc** si trobant-se dins la zona de 12 metres de l'equip contrari, està més a prop de la línia de porteria que la pilota, a excepció que no estigui més a prop de la línia de porteria que dos dels seus adversaris, com a mínim.

Un/a jugador/a només serà declarat en fora de joc i sancionat per aquesta posició si, en el moment que la pilota toca o està sent jugada per un company/a, aquest està impedit el joc a un contrari o tracta de treure profit d'aquesta posició jugant la pilota.

Un participant **no estarà en fora de joc** quan simplement es trobi en una posició de fora de joc o si rep una pilota directament d'un servei de porteria, de cantonada o de banda.

Quan un jugador/a sigui declarat en fora de joc pel Tut@r de Joc, haurà d'atorgar un tir lliure indirecte que es llançarà per un/a jugador/a de l'equip contrari des del lloc on s'hagi comès la falta.

*A la categoria d'educació infantil no s'aplica el fora de joc.