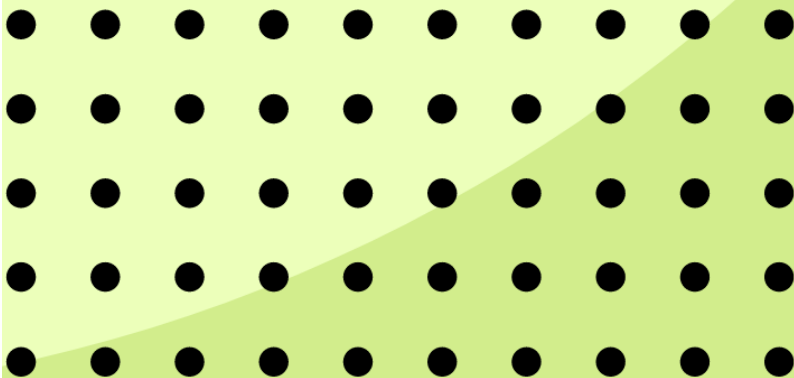




# REGLAMENT HANDBOL



# ÍNDEX

<b>1. Instal·lacions de joc i materials</b> .....	5
1.1. La superfície de joc .....	5
1.2. Dimensions del terreny de joc .....	5
1.3. Dimensions del minihandbol.....	6
1.4. Dimensions de l'handbol .....	6
1.5. La porteria .....	6
1.6. Àrea tècnica per esportistes, equip tècnic i zona de substitucions.....	7
1.7. La pilota.....	7
<b>2. Esportistes</b> .....	8
2.1. Número d'esportistes.....	8
2.2. Inscripcions d'esportistes a l'acta del partit.....	8
2.2.1. Procediment de substitució .....	9
2.3. Equipament dels i de les esportistes .....	9
2.3.1. Seguretat .....	9
2.3.2. Equipament bàsic.....	10
<b>3. Tut@rs de Joc</b> .....	10
3.1. Deures i obligacions del Tut@r de Joc.....	10
3.1.1. Decisions del Tut@r de Joc.....	12
<b>4. La duració del partit</b> .....	12
4.1. Temps mort.....	13
4.2. Descans entre partit .....	13
<b>5. L'inici i la represa del joc</b> .....	13
5.1. Inici del partit.....	13
5.2. Salutació en els partits .....	14
5.3. Servei d'inici .....	14
5.4. Servei de banda.....	14
5.5. Servei de porteria .....	15
<b>6. Pilota en joc o fora de joc</b> .....	16
6.1. Pilota fora de joc.....	16
6.2. Pilota en joc .....	16
<b>7. El resultat d'un partit</b> .....	16
7.1. El gol marcat.....	16
7.2. Equip guanyador.....	16
<b>8. Normes del joc</b> .....	17

<b>8.1.</b>	<b>Normes bàsiques</b> .....	17
8.1.1.	El que es permet. Com es pot jugar?.....	17
8.1.2.	El que no es permet. Què és prohibeix? .....	18
8.1.3.	Sancions disciplinàries.....	19
<b>8.2.</b>	<b>El llançament de penal</b> .....	21
<b>8.3.</b>	<b>El/la porter/a i l'àrea de porteria</b> .....	22
<b>8.4.</b>	<b>Criteris de presa de decisions del Tut@r de Joc</b> .....	23

L'handbol és un esport d'equip mitjançant el qual els i les esportistes realitzen pràctica esportiva on aprenen habilitats motrius i tècniques amb una pilota. A més, aquests aprenentatges són compartits amb els seus companys i les seves companyes d'equip, però també amb l'equip rival ja que sense adversaris no hi haurien partits.

També, estaran acompanyats i acompanyades pel Tut@r de Joc durant els partits per aconseguir una competició més educativa, divertida i saludable per tothom i el o la qual també serà l'encarregat o encarregada d'aplicar la normativa tècnica d'una manera progressiva a les característiques físiques, tècniques i tàctiques dels i de les participants.

En el present document es concretaran una sèrie de regles adaptades en funció de la categoria per fer una progressió adequada en l'esport i sigui un procés formatiu i divertit per tothom. El reglament contemplarà les següents categories on hi haurà diferències entre l'etapa de primària i de secundària:

- **Primària:** Prebenjamí (1r i 2n de primària) , Benjamí (3r i 4t de primària) Aleví (5è i 6è de primària).
- **Secundària:** Infantil (1r i 2n d'ESO), Cadet (3r i 4t d'ESO) i Juvenil (Batxillerat).

## **FUNCIÓ DELS REGLAMENTS EN L'ESPORT EN EDAT ESCOLAR**

Segons el Consell Català de l'Esport (2003), les funcions dels reglaments esportius en la franja d'edat escolar són els següents:

- 1. Aplicació de les normes com a mitjà per desenvolupar en els i les esportistes l'autoconeixement i respecte pels altres:** treball paral·lel entre competitivitat i esportivitat.
- 2. El reglament com una eina per treballar el joc net.**
- 3. Adaptacions educatives en l'aplicació del reglament per permetre una pràctica esportiva adaptada a les possibilitats motrius dels infants i dels adolescents.**

# 1. Instal·lacions de joc i materials

La instal·lació de joc podrà ser un equipament amb pista poliesportiva a l'aire lliure o un equipament amb pista poliesportiva dintre d'un pavelló cobert o semi cobert.

## 1.1. La superfície de joc

La superfície de joc podrà ser en superfícies de fusta, formigó o material sintètic.

La superfície de joc haurà d'estar lliure d'elements que puguin obstaculitzar la pràctica.

\*No es podrà jugar en gespa natura ni artificial.

## 1.2. Dimensions del terreny de joc

La superfície de joc serà rectangular i la seva llargada serà sempre més gran que la seva amplada. En concret ha de ser:

- Prebenjamí, benjamí i aleví (minihandbol): de llargada de 20 a 28 metres i d'amplada de 13 a 15 metres
- Infantil, cadet i juvenil: 40 x 20 metres amb una variació de m/- 2 metres.

El terreny de joc es marcarà amb línies de 5 cm d'ample i aquestes hauran de pertànyer a zones específiques.

Les dues línies marcades més llargues es denominen línies de banda i les dues més curtes es denominen línies de fons.

La superfície estarà dividida en dues meitats per una línia mitja, anomenada línia de mig camp.

El centre del terreny de joc estarà indicat amb un punt situat al mig de la línia de mig camp.

El Consell Esportiu del Baix Llobregat pot determinar jugar en pistes de mides diferents a les establertes en aquests reglaments.

### 1.3. Dimensions del minihandbol

El terreny de joc serà un rectangle d'una longitud màxima de 28 metres i mínima de 20 metres. Una amplària no més gran de 15 metres ni menor de 13 metres.

L'àrea de porteria serà traçada per un semicercle a 5 metres de distància del punt mig de la línia de porteria i equidistant entre els pals. La línia discontinua de cop franc es fixa a 7 metres de la porteria.

A cada àrea de penal es marcarà un punt de penal, situat a 6 metres de distància del punt mig de la línia de porteria i equidistant entre els pals.

### 1.4. Dimensions de l'handbol

El terreny de joc serà un rectangle d'una longitud màxima de 40 metres. Una amplària no més gran de 20 metres.

L'àrea de porteria serà traçada per un semicercle a 6 metres de distància del punt mig de la línia de porteria i equidistant entre els pals. La línia discontinua de cop franc es fixa a 9 metres de la porteria.

A cada àrea de penal es marcarà un punt de penal, situat a 7 metres de distància del punt mig de la línia de porteria i equidistant entre els pals.

La línia de limitació del porter (la línia de 4 metres) és de 15 cm de llargada i es dibuixa directament davant la porteria.

### 1.5. La porteria

Les porteries es col·locaran al centre de cada línia de fons i damunt les línies de meta.

Estan formades per dos pals verticals, equidistants de les cantonades i units a la part superior per un travesser horitzontal.

La distància entre els pals seran les següents:

- Des de l'interior, serà de 3 metres (línia de meta) i la distància de la part inferior del travesser al terra serà de 1,60 metres en categories prebenjamí benjamí.
- Des de l'interior, serà de 3 metres (línia de meta) i la distància de la part inferior del travesser al terra serà de 1,80 metres en categoria aleví.
- La distància entre els pals, des de l'interior, serà de 3 metres (línia de meta) i la distància de la part inferior del travesser al terra serà de 2 metres.

**Seguretat: les porteries hauran de tenir un sistema perquè no tombi (subjecta a terra).**

### **1.6. Àrea tècnica per esportistes, equip tècnic i zona de substitucions**

Les banquetes dels equips estaran situades en un dels laterals del camp, de manera inaccessible pel públic (àrea tècnica).

La distància amb la línia de banda ha de ser superior a 5 (cinc metres).

Les persones autoritzades per estar a la banqueteta han d'estar inscrites a l'acta. En el cas de l'handbol com a mínim han de ser 5 (cinc) esportistes, 1 (un/a) delegat/ada i/o 1 (un/a) entrenador/a.

\*En cas de no tenir 1 (un/a) delegat/ada i/o entrenador/a, per facilitar del partit haurà d'estar una persona responsable major d'edat, identificada i inscrita a l'acta amb el seu DNI prèviament a l'inici del partit. A posterior, el partit serà revisat pel Comitè de Competició.

La zona de substitució serà una àrea per on **es faran els canvis durant l'últim període** del partit. Cal recordar que durant els 3 (tres) primers períodes no estan autoritzat els canvis, excepte en situacions especials com lesió, malaltia o altres casos excepcionals.

### **1.7. La pilota**

- Ha de ser esfèrica.
- Ha de ser cuir o de qualsevol altre material adequat per a la pràctica.
- No ha de tenir cap deformitat o deteriorament que eviti el seu rodatge natural.
- La circumferència per categories serà la següent:
  - **Prebenjamí i benjamí:** diàmetre de 44 centímetres i pes de 200 a 290 grams (talla 00).
  - **Aleví:** diàmetre de 48 centímetres a 50 centímetres i pes de 300 a 315 grams (talla 0).
  - **Infantil i cadet femení:** diàmetre de 50 a 52 centímetres i pes de 300 a 315 grams (talla 1).
  - **Cadet masculí i juvenil femení:** diàmetre de 54 a 56 centímetres i pes de 325 a 400 grams.
  - **Juvenil masculí:** diàmetre de 58 a 60 centímetres i pes de 425 a 475 grams.

- La pilota de joc per a jugar els partits, sempre serà de l'equip local, i haurà de ser reglamentària. Si no en disposa i el visitant si, s'haurà de jugar amb la del equip visitant.

## 2. Esportistes

### 2.1. Número d'esportistes

El partit el jugaran dos equips formats per un màxim de 5 jugadors/es cadascun en categories mini-handbol i de 7 jugadors en categoria infantil, un/a dels quals actuarà com a porter/a, amb samarreta d'un color diferent a la dels jugadors/es del seu propi equip.

Tots els jugadors hauran d'haver jugat com a mínim en una de les tres primers parts del partit.

Per a poder començar un partit, cadascun dels equips haurà de presentar a la pista de joc i en condicions de jugar:

- Un mínim de 5 (cinc) esportistes, i un màxim de 12 (dotze) esportistes en la categoria prebenjamí, benjamí i aleví. Es suspèn timerà el partit en el moment que algun dels dos equips es quedi a pista amb 2 jugadors/es de pista. Resultat del partit: L'equip que es queda amb 2 jugadors/es se li donaran per perduts tots els quarts que quedin fins al final (inclòs el quart on s'ha produït la situació), però es respectarà el resultat dels altres quarts ja jugats.
- Un mínim de 7 (set) esportistes, i un màxim de 14 (catorce) esportistes en la categoria infantil, cadet i juvenil. Es suspèn timerà el partit en el moment que algun dels dos equips es quedi a pista amb 2 jugadors/es de pista. Aquesta circumstància es resoldrà amb partit perdut per l'equip infractor.

### 2.2. Inscripcions d'esportistes a l'acta del partit

En tots els partits, els i les esportistes i membres del cos tècnic han de tenir llicència activa i han d'aparèixer en la convocatòria del partit. En cas contrari no podran jugar el partit o estar en l'àrea tècnica.



En cas que un esportista o membre del cos tècnic d'un equip es presenti a un partit ja iniciat, no es podrà incorporar al mateix fins finalitzada la pertinent revisió de llicència per part del Tut@r de Joc.

### **2.2.1. Procediment de substitució**

En qualsevol partit de totes les categories les substitucions només estan permeses entre períodes o durant el transcurs del 4t període.

Les substitucions són volants, tenint en compte que fins que no surti el substituït, no podrà entrar el substitut i que els canvis no estan permesos en moments de defensa-atac, només estan permesos quan el seu equip estigui en possessió de la pilota.

Una substitució es pot fer sempre, estigui o no la pilota en joc, si s'observen les següents disposicions: l'esportista que surt o entra de la pista de joc ho ha de fer per la línia de banda a la zona de substitucions del seu propi equip, no es faci en un moment de defensa-atac i el seu equip estigui en possessió de la pilota.

Si l'equip tècnic no efectua bé les substitucions, el Tut@r de Joc li explicarà el reglament per tal de corregir l'error. Si continués infringint la norma, se sancionarà progressivament amb amonestació i posteriorment amb exclusió.

El número màxim d'esportistes inscrits a l'acta serà de 12 (dotze) en categoria prebenjamí, benjamí i aleví i 14 (atorce) esportistes en categoria infantil, cadet i juvenil.

Els partits corresponents a les categories de prebenjamí fins a aleví seran dividits en quatre parts de 10 minuts, sent obligatori que cada esportista hagi jugat un període sencer com a mínim abans del 4t període.

Els partits corresponents a la categoria infantil seran dividits en quatre parts de 12 minuts, sent obligatori que cada esportista hagi jugat un període sencer com a mínim abans del 4t període.

Els partits corresponents a les categories cadet i juvenil seran dividits en quatre parts de 15 minuts, sent obligatori que cada esportista hagi jugat un període sencer com a mínim abans del 4t període.

## **2.3. Equipament dels i de les esportistes**

### **2.3.1. Seguretat**

Els i les esportistes no utilitzaran cap equipament ni portaran cap objecte que sigui perillós per a la resta de participants (inclòs ulleres no adaptades per a la pràctica

esportiva, rellotges, arracades, pírcings, anells, etc....), i que així sigui considerat pel Tut@r de Joc per a la pràctica d'aquest esport d'una **manera segura**.

### 2.3.2. Equipament bàsic

L'equipament bàsic obligatori d'un jugador/a serà:

1. Samarreta de màniga curta o llarga, numerada de l'1 al 99, inclòs el/la porter/a.
2. Calçat, d'ús obligatori. L'únic tipus permès serà sabatilles esportives amb sola de goma o un altre material similar.
3. Si un jugador/a de camp substitueix al porter/a, aquest jugador/a haurà de portar el mateix color de samarreta que duu el porter/a del seu equip.

\*La impossibilitat de complir qualsevol d'aquests 3 (tres) punts haurà de ser notificat prèviament al dia de partit al Comitè Organitzador i al Tut@r de Joc abans d'iniciar el partit, el qual deixarà constància a l'acta.

## 3. Tut@rs de Joc

El Tut@r de Joc és la persona que fa d'àrbitre a la competició dels Jocs Escolars del Baix Llobregat.

Les seves funcions de Tut@r de Joc comencen des del moment en que els equips entren en el recinte esportiu on es troba el terreny de joc fins que l'abandonen.

### 3.1. Deures i obligacions del Tut@r de Joc

- Conèixer i complir les normes i disposicions de la Secretaria General de l'Esport, així com la [Normativa de Competició i Disciplina Esportiva](#), la [Normativa Tècnica](#) i la Normativa de cada esport. I la normativa interna del CEBLLOB.
- Acatar l'autoritat dels òrgans esportius competents, les ordres o instruccions de les persones responsables del CEBLLOB i el compliment, de les sancions imposades.
- Ser respectuosos/es amb totes aquelles persones que hagin de tractar en el desenvolupament de les seves funcions.
- Vestir amb l'uniforme entregat i establert pel CEBLLOB.
- Arribar de manera puntual com a mínim 10 minuts abans de l'inici del partit.

- Realitzar la convocatòria abans d'iniciar el partit i no permetre la participació a ningú sense llicència.
- Ser imparcial amb els i les esportistes, equips tècnics i tots els equips participants.
- Fer l'acta digital a l'acabar el partit, preguntar als i a les esportistes com s'han sentit durant el partit i fer la votació Juga Verd Play.
- Fer saber al Comitè de qualsevol anomalia o incidència en la conducta de les persones implicades en el partit mitjançant la redacció de les observacions a l'acta digital.
- Assistir als partits en les condicions òptimes per a la dinamització adequada del partit.
- Respectar els codis ètics i qualsevol normativa interna del CEBLLOB.
- Comportar-se de manera respectuosa amb tots i totes les participants, sense discriminar per raó de gènere, orientació sexual, aspecte físic ni cap altre aspecte de la persona.
- Assistir a les formacions que l'Escola de Tut@rs de Joc organitzi i a les que sigui convocat/da.
- Aplicarà i farà complir les Regles de Joc.
- Permetrà que el joc continuï i s'abstindrà de penalitzar si l'equip contra el qual s'ha comès la infracció es beneficia d'una avantatge i es sancionarà la infracció comesa inicialment si l'avantatge prevista no és tal.
- Prendrà nota i informarà al comitè respecte de tots els incidents d'abans, durant i després del partit, i de les mesures disciplinàries preses contra els esportistes i equips tècnics dels equips.
- Tindrà poder discrecional per interrompre, suspendre o finalitzar el partit en cas d'infracció de les Regles de Joc o per qualsevol tipus d'interferència externes (elements atmosfèrics, trencament de porteries, intervenció d'espectadors, visió defectuosa...).
- En els casos d'expulsió s'haurà d'adjuntar un annex amb els fets succeïts donant còpia a cada equip.
- No permetrà que persones no autoritzades entrin en la superfície de joc.
- Suspendrà el joc si creu que algun esportista ha patit alguna lesió d'importància, deixant l'entrada dels tècnics/ques únicament per retirar-lo del terreny de joc. Així,

l'esportista haurà de ser substituït per un altre jugador/a sempre amb el joc ja començat.

- En cas de lesions amb sang, el/la jugador/a haurà d'abandonar obligatòriament el terreny de joc per a ser atès.
- Prendrà mesures disciplinàries contra esportistes que facin faltes i/o accions mereixedores de desqualificació o expulsió.
- Expulsarà de la pista de joc a tot esportistes que ells i elles creguin que són culpables de conducta violenta, joc brusc greu o si utilitza actes injuriosos o grollers.
- Expulsarà igualment, sense advertència, a qualsevol que estigui inscrit a l'acta, que mantingui actituds no esportives.

### 3.1.1. Decisions del Tut@r de Joc

Les decisions del Tut@r de Joc sobre fets relacionats amb el joc, fins i tot el fet de si s'ha marcat gol o no i el resultat del partit, són definitives.

El Tut@r de Joc podrà modificar la seva decisió únicament si s'adona que és incorrecta o, si ho jutja necessari i sempre que no s'hagi reprès el joc o finalitzat el primer període o el partit.

## 4. La duració del partit

La durada dels partits corresponents a les categories de prebenjamí fins a aleví seran dividits en quatre parts de 10 minuts, sent obligatori que cada esportista hagi jugat un període sencer com a mínim abans del 4t període.

La durada dels partits corresponents a les categories de infantil seran dividits en quatre parts de 12 minuts, sent obligatori que cada esportista hagi jugat un període sencer com a mínim abans del 4t període.

La durada dels partits corresponents a les categories cadet i juvenil seran dividits en quatre parts de 15 minuts, sent obligatori que cada esportista hagi jugat un període sencer com a mínim abans del 4t període.

La durada de qualsevol període haurà de ser prorrogada per permetre qualsevol acció que pot ser rellevant en el transcurs del partit.

#### 4.1. Temps mort

Els equips tenen dret a demanar un minut de temps mort entre el 1er i el 2on períodes, i igual entre el 3er i el 4rt període. No són acumulables.

El minut de temps mort es farà únicament quan l'equip que ho demana té la possessió de la pilota.

#### 4.2. Descans entre partit

El descans entre el 1r i 2n període serà de 2 minuts, entre el 2n període i el 3er període serà de 5 minuts i entre el 3r període i 4t període serà de 2 minuts.

## 5. L'inici i la represa del joc

#### 5.1. Inici del partit

Es realitzarà un sorteig i l'equip que guanyi el sorteig decidirà la direcció en la que atacarà durant el primer temps del partit o **la elecció d'iniciar el partit**.

A partir d'aquest sorteig l'inici de cada període serà de forma alternativa i entre el 2n període i el 3r període els equips canviaran de meitat de camp.

El servei d'inici s'efectua trepitjant el punt central i és una forma d'iniciar el joc al començament de cada període del partit.

En el moment d'efectuar el servei, tots els jugadors/es hauran d'estar en el seu mig camp. Els jugadors/es de l'equip contrari es trobaran a 2 metres de la pilota en categories mini-handbol i a 3 metres en categoria infantil.

Una vegada el Tut@r de Joc hagi xiulat, els/les jugadors/es de l'equip atacant podran passar al mig camp de l'oponent i rebre en ell.

En cas que es realitzi gol, el porter que l'ha encaixat posarà la pilota en joc mitjançant un servei de porteria en el cas de categories mini-handbol i, mitjançant un servei de centre a partir de la categoria infantil.

Si el llançament d'inici s'efectua incorrectament, el Tut@r de Joc corregirà la infracció i farà sonar el xiulet per reprendre el joc.

## 5.2. Salutació en els partits

La salutació entre els equips és obligatòria abans de començar i en acabar els partits. Els equips tècnics i els Tut@rs de Joc són els responsables que els esportistes adquireixin aquest hàbit conductual.

Al finalitzar el partit, al migd del camp, esportistes i responsables hauran d'acomiar-se, també sota la supervisió del/la Tut@r de Joc.

## 5.3. Servei d'inici

El servei d'inici s'efectua trepitjant el punt central i és una forma d'iniciar el joc al començament de cada període del partit.

En el moment d'efectuar el servei, tots els jugadors/es hauran d'estar en el seu mig camp. Els jugadors/es de l'equip contrari es trobaran a 2 metres de la pilota en categories mini-handbol i a 3 metres en categoria infantil.

Una vegada el Tut@r de Joc hagi xiulat, els/les jugadors/es de l'equip atacant podran passar al mig camp de l'oponent i rebre en ell, però fins que la pilota no hagi sortit de la mà de l'esportista que inicia el servei no pot haver-hi contacte físic.

En cas que es realitzi gol, el porter que l'ha encaixat posarà la pilota en joc mitjançant un servei de porteria en el cas de categories mini-handbol i, mitjançant un servei de centre a partir de la categoria infantil.

Si el llançament d'inici s'efectua incorrectament, el Tut@r de Joc corregirà la infracció i farà sonar el xiulet per reprendre el joc.

## 5.4. Servei de banda

El llançament de banda és una manera de reprendre el joc després que la pilota hagi sortit a fora del terreny de joc, i es fa trepitjant la línia de banda i posant la pilota en joc.

Es concedirà un llançament de banda quan la pilota travessi totalment la línia de banda, ja sigui per terra o per l'aire. El seu retorn al terreny de joc es farà mitjançant un servei de banda per part de l'equip que no va ser el darrer a tocar la pilota abans que sortís, trepitjant des del punt on ha sortit la pilota.

El procediment de l'execució del servei de banda serà la següent:

- El jugador/a que realitza el servei ha d'estar amb un peu trepitjant la línia de banda.
- La pilota estarà en joc tant aviat com surti de la mà del jugador/a que treu.
- L'esportista que realitza el servei no podrà tornar a tocar la pilota fins que la toqui un altre jugador/a o la porteria. Si ho fa, serà possessió favorable a l'altre equip.

Quan el llançament de banda s'efectuï incorrectament o es realitzi des d'una posició incorrecta, el Tut@r de Joc corregirà la infracció i farà sonar el xiulet per reprendre el joc. En el cas que es torni a cometre una infracció el Tut@r de Joc decretarà un cop franc per l'equip contrari.

En cas que un jugador/a contrari molesti o distregui de forma incorrecta durant l'execució del servei en executar el llançament serà sancionat i el servei de banda es repetirà.

Si un jugador/a surt del camp i treu avantatge de la situació es decretarà servei de banda.

## 5.5. Servei de porteria

Un llançament de porteria és un mètode per reprendre el partit.

Un servei de porteria es produeix quan la pilota ha sortit totalment del terreny de joc per la línia de fons sent el darrer a tocar-la l'equip atacant o el porter/a de l'equip defensor.

En el procediment, es fa una passada des de qualsevol punt de l'interior de l'àrea per part del porter/a de l'equip que comença a atacar per posar la pilota en joc. Cap jugador/a, excepte el porter/a, pot estar dintre de l'àrea. El servei només serà vàlid quan la pilota travessi per complet la línia de l'àrea de porteria.

Quan el servei de porteria s'efectuï incorrectament, el Tut@r de Joc corregirà la infracció i farà sonar el xiulet per reprendre el joc. En el cas que es torni a cometre una infracció el Tut@r de Joc decretarà un cop franc per l'equip contrari que s'efectuarà des del punt de la línia de cop franc més proper al lloc de la infracció.

## 6. Pilota en joc o fora de joc

### 6.1. Pilota fora de joc

La pilota no està en joc quan:

- Ha traspassat completament una línia de banda o de fons. També quan el Tut@r de Joc hagi aturat el joc.
- En cas que la pilota contacti amb algun objecte mòbil, el Tut@r de Joc aturarà el joc i el reprendrà amb un servei de cop franc per l'equip que tenia la possessió de la pilota.
- En cas que la pilota contacti amb algun objecte fix, el/a Tutor/a de Joc aturarà el joc i el reprendrà amb un servei de banda per l'equip que no tenia la possessió de la pilota.

### 6.2. Pilota en joc

La pilota està en joc quan:

- La pilota toca el travesser o pal de la porteria i resta a la superfície de joc.
- El Tut@r de Joc no pren cap decisió respecte una suposada infracció en el reglament del joc.

## 7. El resultat d'un partit

### 7.1. El gol marcat

Serà gol si la pilota traspassa totalment la línia de porteria entre els dos pals i per sota del travesser per qualsevol esportista. Per ser gol vàlid la pilota ha de ser llançada amb la mà.

### 7.2. Equip guanyador

Cada equip podrà sumar fins a 10 punts per partit. Obtindran un màxim de 5 punts en funció del marcador i un màxim de 5 punts més en funció de les valoracions del Tut@r de Joc i el Tutor/a de Grada.

L'equip guanyador per marcador variarà segons la categoria:

#### 1. Categoria prebenjamí, benjamí i aleví

Cada període comença de 0.



### **Puntuació per períodes:**

3 punts per període guanyat.

2 punts per període empatat.

1 punt per període perdut.

Els possibles resultats sempre sumaran entre els dos equips, 16 punts en total. Per exemple: 10-6, 8-8, 12-4 o 9-7.

El resultat final del **marcador** dependrà de la suma dels punts obtinguts a cada període atorgant 5 punts de marcador si guanya, 3,25 punts de marcador si empata i 1,75 punts de marcador si perd.

### **2. Categoria infantil, cadet i juvenil**

L'equip que hagi anotat el major nombre de gols durant un partit serà el guanyador.

Si tots dos equips anoten el mateix nombre de gols o no en marquen cap, el partit finalitzarà amb empat. Cada equip obtindrà 5 punts de marcador si guanya, 3,25 punts de marcador si empata i 1,75 punts de marcador si perd.

## **8. Normes del joc**

### **8.1. Normes bàsiques**

#### **8.1.1. El que es permet. Com es pot jugar?**

- Jugar la pilota amb qualsevol part del cos (excepte el puny) per damunt dels genolls inclosos i des de qualsevol posició (dret, assegut, de genolls, estirat ).
- Retenir la pilota a les mans un temps màxim de 5 segons.
- Fer un màxim de tres passes amb la pilota a la mà. Rebre la pilota a l'aire i caure a terra amb un peu o els dos alhora no es considera pas.
- Fer tres passes, botar i fer novament tres passes abans de passar o tirar.
- Progressar botant o rodant la pilota sense límit de temps (evitant el joc passiu), posteriorment agafar-la o recollir-la amb dues mans abans de passar o tirar.
- Canviar-se la pilota de mà sense perdre el contacte amb ella.
- Treure el cop franc sense necessitat que l'àrbitre efectui cap indicació.
- Fer el servei de banda des de la intersecció de les línies de banda i de fons sempre i quan la pilota surti per la línia de fons i abans l'hagi tocat un/a defensor/a.

- Treure la pilota a l'adversari/a quan està botant-la o la té a la mà o mans, sempre i quan el defensor/a no realitzi cap tipus de contacte físic.
- Bloquejar la trajectòria de desplaçament del jugador adversari amb el tronc sempre i quan el bloquejador no es trobi en moviment o utilitzi els braços o cames en la seva acció (se sancionarà amb cop franc).
- **En les categories prebenjamí, benjamí i aleví només està permesa la defensa individual a tot el camp**, excepte en situacions d'inferioritat per exclusions on no hi ha companys/es per substituir l'exclusió.
- En les categories infantil, cadet i juvenil està permesa la defensa zonal, excepte per la categoria infantil, en què haurà d'efectuar-se com a mínim en 2 línies.

#### 8.1.2. El que no es permet. Què és prohibeix?

- Utilitzar el puny per jugar.
- Botar la pilota amb les dues mans alhora.
- Passar-se la pilota de mà a mà perdent el contacte amb ella (No se sancionen les faltes de recepció).
- Botar, agafar la pilota amb una o dues mans, i tornar a botar.
- Realitzar la sacada de banda sense trepitjar la línia corresponent.
- Als equips, conservar la possessió de la pilota en un temps excessiu o realitzar altres accions que demostrin que aquell equip renuncia clarament a intentar marcar gol. (Joc passiu).
- La pilota ha de ser passada d'un jugador/a a un altre, mai pot ser lliurada de mà en mà. Aquesta acció serà sancionada amb un cop franc contra l'equip infractor.
- Realitzar defenses mixtes o en zona.
- El sistema defensiu serà en individual a tot el camp i es permeten les ajudes, excepte en situacions d'inferioritat per exclusions on no hi ha companys/es per substituir l'exclusió.

- En el cas dels cops francs propers a la porteria es permetrà que els/les defensors/es implicats en l'acció estiguin en línia, però just després de l'execució han de tornar a la defensa individual.
- Empènyer, agafar, donar cops o realitzar qualsevol acció que posi en perill la integritat física dels companys o adversaris. La utilització d'algun d'aquests recursos se sancionarà amb cop franc excepte quan el defensor/a eviti, gràcies a una infracció, una clara ocasió de gol essent l'esmentada acció castigada amb penal.
- Per als adversaris, col·locar-se a menys de 2m de la pilota en un penal, cop franc o sacada de banda, en el cas de categories mini-handbol i 3m a partir de la categoria infantil.
- En cas que l'equip faci ús d'aquestes defenses serà el Tut@r de Joc qui, a la primera ocasió i mitjançant una advertència donarà un AVÍS a l'equip i al tècnic/a. Si es torna a repetir la mateixa situació, se sancionarà amb un penal contra l'equip infractor. Si es torna a repetir l'acció, el Tut@r de Joc donarà per perdedor d'aquest període a l'equip infractor, encara que permetrà acabar el temps de joc.
- Efectuar el llançament de penal sense que el Tut@r de Joc ho autoritzi prèviament mitjançant l'oportú toc de xiulet. Es repetirà el llançament.

#### **Totes aquestes accions se sancionaran amb un cop franc.**

- Insultar o realitzar accions o gestos de menyspreu o protesta cap els rivals adversaris, equips tècnics, Tut@rs de Joc o públic. La sanció per a aquestes accions serà la de penal en contra i posterior possessió de pilota per l'equip contrari (el porter/a s'encarregarà d'efectuar la represa del joc com si es tractés d'un servei de porteria) a més de la sanció disciplinària corresponent. Se sancionarà d'igual manera les accions incloses en aquest apartat realitzades pels entrenadors/es i que vagin dirigides a al Tut@r de Joc, públic o adversaris (tècnics/es o jugadors/es).

#### **8.1.3. Sancions disciplinàries**

Les faltes en les que l'acció es dirigeix principal o exclusivament al cos del contrari, donaran lloc a una sanció disciplinària. Això significa que, a més d'un cop franc

o llançament de penal, almenys la falta serà castigada de forma progressiva; començant per advertència, després amb exclusions de 2 minuts i desqualificació.

Les sancions disciplinàries s'ordenen a continuació de manera progressiva de menys a més severes:

**Advertències e Indicacions:** El Tut@r de Joc les utilitzarà quan els/les jugadors/es cometin infraccions lleus en contra de les regles, com per exemple: accions relacionades amb les execucions de llançaments, accions defensives il·legals en les quals no estigui la pilota involucrada i que no posin en perill la integritat física de l'oponent, accions defensives que si augmentessin en intensitat haurien de ser sancionades de manera més greu. També les protestes lleus seran objecte d'advertència.

**Exclusions:** El Tut@r de Joc exclourà amb 1' un jugador/a en mini-handbol i amb 2' a un jugador/a a partir de la categoria infantil, quan en una acció de joc es posi en perill la integritat física del contrari. També s'exclourà davant d'accions en les quals el Tut@r de Joc hagi amonestat amb anterioritat. Quan un jugador/a rebí una tercera exclusió serà desqualificat i no podrà tornar a participar en el partit. El Tut@r de Joc també podrà excloure un jugador o oficial d'equip sempre i quan la seva actitud sigui clarament antiesportiva envers els/les participants, el Tut@r de Joc o els espectadors/es.

Durant la durada de l'exclusió pot entrar un/a company/a en substitució i en el moment d'acabar l'exclusió ha de tornar el/la jugador/a exclòs/a.

Les faltes que justifiquen una exclusió són:

- Aquelles que es cometen amb gran intensitat o contra un contrari que està corrents ràpidament.
- Subjectar a un contrari durant un llarg període de temps, o fer-lo caure al terra.
- Faltes dirigides contra el cap, la gola o el coll.
- Colpejar fortament el tors o el braç llançador.
- Intentar aconseguir que el contrari perdi el control del seu cos.
- Xocar contra un contrari o llançar-se contra ell a gran velocitat.

**Desqualificació:** El Tut@r de Joc desqualificarà a un/a jugador/a quan acumuli 3 exclusions, quan un jugador/a posi greument en perill l'integritat física d'un altre jugador/a, o quan un oficial que ja hagi estat exclòs continui amb un actitud antiesportiva.

Davant insults o agressions, tant dins com fora del terreny de joc, el Tut@r de Joc desqualificarà directament sense necessitat d'amonestar o excloure prèviament.

Les faltes que justifiquen una desqualificació són:

- La pèrdua real de control del cos mentre corre o salta, o durant una acció de llançament.
- Una acció particularment agressiva contra una part del cos del contrari, especialment la cara, gola o coll.

Quan el porter/a:

- Aconsegueix la possessió de pilota, però en realitzar aquesta acció xoca amb el contrari fora de l'àrea de porteria.
- No pot aconseguir o controlar la pilota, però igualment xoca amb el contrari fora de l'àrea de porteria.

Com s'explica a l'apartat de les normes del joc, és obligatòria la defensa individual per tot el camp en categories mini-handbol. La defensa en zona serà avisada al responsable/tècnic/a la primera vegada però en la reincidència, es xiularà penal a favor de l'altre equip i amonestació al tècnic/a. En el cas de tornar a cometre aquesta infracció es donarà per perdedor d'aquest període a l'equip infractor, encara que permetrà acabar el temps de joc.

## 8.2. El llançament de penal

- El llançament de penal es realitza des de darrera la línia de 6 m en categories mini-handbol i, darrera la línia de 7 m a partir de la categoria infantil.
- El porter/A no pot sobrepassar més dels 3 metres de la seva línia de gol en categories mini-handbol i, 4m a partir de la categoria infantil.
- Llançarà el penal el mateix jugador/a que ha estat obstaculitzat o perjudicat en mini-handbol i en les categories infantil, cadet i juvenil ho pot llançar qualsevol esportista.
- Es podrà marcar un gol directament d'un tir de penal.
- Es poder fer fintes de llançament.

- No es parará el temps de joc.
- No es podrà llançar cap penal sense autorització del Tut@r de Joc.
- El llançador/a té 5 segons per llançar el penal en categories mini-handbol i, 3 segons a partir de la categoria infantil.
- Es concedirà temps addicional per a poder executar un tir de penal al final de cada temps.

### 8.3. El/la porter/a i l'àrea de porteria

L'àrea de porteria és d'ús exclusiu del porter/a. A més:

- És obligatori que el/la porter/a només pugui jugar dos períodes en aquesta posició en categories mini-handbol.
- El porter de categories mini-handbol no pot sortir de l'àrea de la porteria. Si el porter/a comet aquest infracció, primer se l'avisarà, en cas que es torni a cometre la infracció, es decretaria cop franc per l'equip contrari.
- Es prohibeix als jugadors/es de camp passar la pilota al seu porter/a quan aquest/a estigui dins l'àrea de porteria. El Tut@r de Joc decretarà un cop franc favorable als oponents.
- Es prohibeix als jugadors/es de camp tocar o agafar la pilota mentre aquesta es troba parada o rodolant per la superfície de l'àrea de porteria. El Tut@r de Joc decretarà un servei de porteria favorable a l'equip no infractor si la infracció la comet l'equip atacant, o un cop franc si la comet l'equip defensor.
- Es produeix la invasió d'àrea quan qualsevol jugador/a de camp toca aquesta o la línia que la delimita amb qualsevol part del seu cos i amb la finalitat d'obtenir avantatge sobre el seu oponent.
- Si la invasió d'àrea es produeix per un jugador/a defensor/a quan aquest/a es troba amb un oponent directe amb pilota, obtenint així avantatges defensives sobre l'atacant en una clara situació de gol, la sanció serà penal.
- Es pot botar la pilota dins àrea sempre i quan es realitzi sense trepitjar aquesta.
- Es pot agafar la pilota de dins l'àrea de porteria sempre i quan es trobi a l'aire.

#### 8.4. Criteris de presa de decisions del Tut@r de Joc

El Tut@r de Joc és l'encarregat/da de tutoritzar el partit des de l'arribada d'aquest al terreny de joc fins que marxi.

El Tut@r de Joc aplicarà la **Llei de l'avantatge** sempre que sigui possible, afavorint el joc fluid. Aquesta s'anul·larà davant d'accions on es posi l'integritat física del jugador/a.

Per jutjar quines sancions disciplinàries són les apropiades per les faltes específiques, s'apliquen els següents criteris de presa de decisions; aquests criteris s'han d'emprar en conjunt, tal com correspongui a cada situació:

- La posició del jugador que comet la falta.
- La part del cos contra la qual es dirigeix l'acció il·legal.
- La dinàmica de l'acció il·legal
- El resultat (efecte) de l'acció il·legal.
- L'impacta sobre el cos i el control de pilota.
- La reducció o impossibilitat de la capacitat de moviment.
- La impossibilitat de la continuació del joc.

Pel judici correcte interpretació de les faltes és important també la situació concreta del joc.

El Tut@r de Joc tindrà present a l'hora de prendre qualsevol decisió, el SENTIT COMÚ, una indispensable per afrontar els partits. El Tut@r de Joc han de ser capaços d'adaptar-se a cada partit i a tot els elements que hi formen part, per tal de prendre decisions correctes, adequades i coherents.