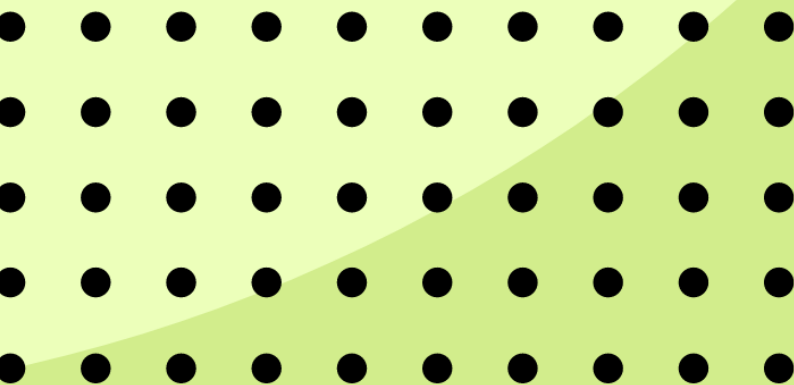




REGLAMENT FUTBOL SALA



ÍNDEX

1. Instal·lacions de joc i materials	5
1.1. La superfície de joc	5
1.2. Dimensions del terreny de joc	5
1.3. La pilota	7
2. Esportistes	7
2.1. Número d'esportistes	7
2.2. Inscripcions d'esportistes a l'acta del partit	8
2.2.1. Procediment de substitució	8
2.3. Equipament dels i de les esportistes	9
2.3.1. Seguretat	9
2.3.2. Equipament bàsic	9
3. Tut@rs de Joc	9
3.1. Deures i obligacions del Tut@r de Joc	10
3.1.1. Decisions del Tut@r de Joc	12
4. La duració del partit	12
4.1. Temps mort	12
4.2. Descans entre partit	12
5. L'inici i la represa del joc	13
5.1. Inici del partit	13
5.2. Salutació en els partits	13
5.3. Servei de sortida	13
5.4. Procediment	13
5.5. Bot neutral	14
5.6. Circumstàncies especials	14
6. Pilota en joc o fora de joc	14
6.1. Pilota fora de joc	14
6.2. Pilota en joc	15
7. El resultat d'un partit	15
7.1. El gol marcat	15
7.2. Equip guanyador	16
8. Faltes i infraccions del joc	16

8.1.	Faltes i infraccions	16
8.1.1.	Tir lliure directe	16
8.1.2.	Tir lliure indirecte	18
8.2.	Amonestacions i exclusions.....	20
8.3.	Faltes acumulatives	21
8.4.	El penal.....	22
8.4.1.	Posició de la pilota i dels esportistes	22
8.4.2.	Procediment.....	22
8.4.3.	Sancions	23
9.	El servei de banda	23
9.1.	Posicionament	24
9.2.	Procediment	24
9.3.	Sancions.....	24
10.	El servei de cantonada.....	25
10.1.	Procediment	25
10.2.	Sancions	25
11.	El servei de porteria.....	26
11.1.	Procediment	26
11.2.	Sancions	27
12.	El/la porter/a	28

El futbol sala és un esport d'equip mitjançant el qual els i les esportistes realitzen pràctica esportiva on aprenen habilitats motrius i tècniques amb una pilota. A més, aquests aprenentatges són compartits amb els seus companys i les seves companyes d'equip, però també amb l'equip rival ja que sense adversaris no hi haurien partits.

També, estaran acompanyats i acompanyades pel Tut@r de Joc durant els partits per aconseguir una competició més educativa, divertida i saludable per tothom i el o la qual també serà l'encarregat o encarregada d'aplicar el reglament d'una manera progressiva a les característiques físiques, tècniques i tàctiques dels i de les participants.

En el present document es concretaran una sèrie de regles adaptades en funció de la categoria per fer una progressió adequada en l'esport i sigui un procés formatiu i divertit per tothom. El reglament contemplarà les següents categories on hi haurà diferències entre l'etapa de primària i de secundària:

- **Primària:** Prebenjamí (1r i 2n de primària) , Benjamí (3r i 4t de primària) Aleví (5è i 6è de primària).
- **Secundària:** Infantil (1r i 2n d'ESO), Cadet (3r i 4t d'ESO) i Juvenil (Batxillerat).

FUNCIÓ DELS REGLAMENTS EN L'ESPORT EN EDAT ESCOLAR

Segons el Consell Català de l'Esport (2003), les funcions dels reglaments esportius en la franja d'edat escolar són els següents:

1. **Aplicació de les normes com a mitjà per desenvolupar en els i les esportistes l'autoconeixement i respecte pels altres:** treball paral·lel entre competitivitat i esportivitat.
2. **El reglament com una eina per treballar el joc net.**
3. **Adaptacions educatives en l'aplicació del reglament per permetre una pràctica esportiva adaptada a les possibilitats motrius dels infants i dels adolescents.**

1. Instal·lacions de joc i materials

La instal·lació de joc podrà ser un equipament amb pista poliesportiva a l'aire lliure o un equipament amb pista poliesportiva dintre d'un pavelló cobert o semi cobert.

1.1. La superfície de joc

La superfície de joc podrà ser en superfícies de fusta, formigó o material sintètic.

La superfície de joc haurà d'estar lliure d'elements que puguin obstaculitzar la pràctica.

*No es podrà jugar en gespa natural.

**La superfície de gespa artificial estarà autoritzada per l'organització en situacions excepcionals de centres educatius i s'haurà de comunicar prèviament als equips rivals implicats.

1.2. Dimensions del terreny de joc

La superfície de joc serà rectangular i la seva llargada serà sempre més gran que la seva amplada. En concret ha de ser:

- 20 a 28 metres x 13 a 15 metres amb una variació de +/-2 metres (prebenjamí i benjamí).
- 40 x 20 metres amb una variació de +/- 2 metres (resta categories).

Les dues línies marcades més llargues es diuen línies de banda, les dues més curtes es diuen línies de fons.

La superfície estarà dividida en dues meitats per una línia mitja, anomenada línia de mig camp.

El centre de la pista estarà indicat amb un punt, situat al mig de la línia de mig camp, al voltant del qual es marcarà un cercle amb un radi de 3 metres.

El Consell Esportiu del Baix Llobregat pot determinar jugar en pistes de mides diferents a les establertes en aquests reglaments.

Àrea de penal

Estarà delimitada per tres línies. Una línia recta paral·lela a la línia de fons, **marcada a una distància de 6 (sis) metres**. Les altres dues línies seran les dues corbes resultants del marcat de dues circumferències de 6 (sis) metres de radi, amb el centre a la base de cada un dels pals de la porteria, les quals ajuntaran els extrems de l'anterior línia paral·lela a la línia de fons.

Punt de penal

Es marcarà un punt a 6 metres de distància del punt mig de la línia entre els pals i equidistant d'aquests.

Punt de 10 metres

Es marcarà un segon punt a 10 metres de distància del punt mig de la línia entre els pals i equidistant d'aquests.

Porteries

Les porteries es col·locaran al centre de cada línia de fons i damunt les línies de meta.

Estan formades per dos pals verticals, equidistants de les cantonades i units a la part superior per un travesser horitzontal.

La distància entre els pals, des de l'interior, serà de 3 metres (línia de meta) i la distància de la part inferior del travesser al terra serà de 2 metres.

Seguretat: les porteries hauran de tenir un sistema perquè no tombi (subjecta a terra).

Àrea tècnica per esportistes, equip tècnic i zona de substitucions

Les banquetes dels equips estaran situades en un dels laterals del camp, de manera inaccessible pel públic (àrea tècnica).

La distància amb la línia de banda ha de ser superior a 5 (cinc) metres.

Les persones autoritzades per estar a la banqueta han d'estar inscrites a l'acta. En el cas del futbol sala com a mínim han de 5 (cinc) esportistes, 1 (un/a) delegat/ada i/o 1 (un/a) entrenador/a.

*En cas de no tenir 1 (un/a) delegat/ada i/o entrenador/a, per facilitar la disputa del partit haurà d'estar una persona responsable major d'edat, identificada i inscrita a l'acta amb el seu DNI prèviament a l'inici del partit. A posteriori, el partit serà revisat pel Comitè de Competició.

La zona de substitució serà una àrea per on **es faran els canvis durant l'últim període** del partit. Recordar que durant els 3 (tres) primers períodes no estan autoritzats els canvis, excepte en situacions especials com lesió, malaltia o altres casos excepcionals.

1.3. La pilota

- Ha de ser esfèrica.
- Ha de ser cuir o de qualsevol altre material adequat per a la pràctica.
- No ha de tenir cap deformitat o deteriorament que eviti el seu rodatge natural.
- La circumferència per categories serà la següent:
 - **Educació infantil i prebenjamí:** diàmetre de 55 centímetres
 - **Benjamí i aleví:** diàmetre de 58 centímetres
 - **Infantil, cadet i juvenil:** diàmetre de 62 centímetres
- La pilota de joc per a jugar els partits, sempre serà de l'equip local, i haurà de ser reglamentària. Si no en disposa i el visitant si, s'haurà de jugar amb la del equip visitant.

2. Esportistes

2.1. Número d'esportistes

El partit el jugaran dos equips formats per un màxim de 5 jugadors/es cadascun, un dels quals jugarà com a porter/a.

Per a poder començar un partit, cadascun dels equips haurà de presentar a la pista de joc i en condicions de jugar, un mínim de 5 (cinc) esportistes, i un màxim de 12 (dotze) esportistes.

En el cas que per qualsevol circumstància, un equip es quedés reduït a 3 jugadors/es (inclòs el porter), durant el partit, serà suspès pel Tut@r de Joc. En cas de quedar-se en inferioritat numèrica per lesió d'un esportista, si el propi esportista pot continuar, independent que l'esportista hagi estat assistit, el partit s'ha de continuar.

2.2. Inscripcions d'esportistes a l'acta del partit

En tots els partits, els i les esportistes i membres del cos tècnic han de tenir llicència activa i han d'aparèixer en la convocatòria del partit. En cas contrari no podran jugar el partit o estar en l'àrea tècnica.

En cas que un esportista o membre del cos tècnic d'un equip es presenti a un partit ja iniciat, no es podrà incorporar al mateix fins finalitzada la pertinent revisió de llicència per part del Tut@r de Joc.

2.2.1. Procediment de substitució

En qualsevol partit de totes les categories les substitucions només estan permeses entre períodes o durant el transcurs del 4t període.

Les substitucions són volants, tenint en compte que fins que no surti el substituït, no podrà entrar el substitut.

Una substitució es pot fer sempre, estigui o no la pilota en joc, si s'observen les següents disposicions: l'esportista que surt o entra de la pista de joc ho ha de fer per la línia de banda a la zona de substitucions del seu propi equip.

El número màxim d'esportistes inscrits a l'acta serà de 12 (dotze).

Els partits corresponents a les categories de prebenjamí fins a aleví seran dividits en quatre parts de 10 minuts, sent obligatori que cada esportista hagi jugat un període sencer com a mínim abans del 4t període.

Els partits corresponents a les categories de infantil, cadet i juvenil seran dividits en quatre parts de 12 minuts, sent obligatori que cada esportista hagi jugat un període sencer com a mínim abans del 4t període.

2.2.1.1. Sancions

Si un/a substitut/a entra al terreny de joc abans que hagi sortit el esportista que substituirà:

- Es parará el joc (menys si s'aplica la llei de l'avantatge).

Si en una substitució, un/a substitut/a entra a la pista de joc o l'esportista que substituirà surt per un lloc que no sigui la zona de substitucions del seu propi equip:

- Es parará el joc (menys si s'aplica la llei de l'avantatge).

En ambdós casos es retornarà al joc amb un tir lliure indirecte en el lloc on es trobava la pilota quan es va interrompre el joc. No obstant, si en el moment de la interrupció la pilota estava dins de l'àrea de penal, el bot neutral s'executarà sobre la línia de l'àrea de penal, en el lloc més proper on es trobava la pilota, quan es va interrompre el joc.

2.3. Equipament dels i de les esportistes

2.3.1. Seguretat

Els i les esportistes no utilitzaran cap equipament ni portaran cap objecte que sigui perillós per a la resta de participants (inclòs ulleres no adaptades per a la pràctica esportiva, rellotges, arracades, pírcings, anells, etc...), i que així sigui considerat pel Tut@r de Joc per a la pràctica d'aquest esport d'una **manera segura**.

2.3.2. Equipament bàsic

L'equipament bàsic obligatori d'un jugador serà:

1. Samarreta de màniga curta o llarga, numerada de l'1 al 99, inclòs el/la porter/a.
2. Pantaló curt obligatori. Només podrà portar pantaló llarg el/la porter/a. . No es valora com a pantaló llarg l'ús de malles esportives llargues.
3. Calçat, d'ús obligatori. L'únic tipus permès serà sabatilles esportives amb sola de goma o un altre material similar.

*La impossibilitat de complir qualsevol d'aquests 3 (tres) punts haurà de ser notificat prèviament al dia de partit al Comitè Organitzador i al Tut@r de Joc abans d'iniciar el partit, el qual deixarà constància a l'acta.

3. Tut@rs de Joc

El Tut@r de Joc és la persona que fa d'àrbitre a la competició dels Jocs Escolars del Baix Llobregat.

Les seves funcions de Tut@r de Joc comencen des del moment en que els equips entren en el recinte esportiu on es troba el terreny de joc fins que l'abandonen.

3.1. Deures i obligacions del Tut@r de Joc

- Conèixer i complir les normes i disposicions de la Secretaria General de l'Esport, així com la [Normativa de Competició i Disciplina Esportiva](#), la [Normativa Tècnica](#) i la Normativa de cada esport. I la normativa interna del CEBLLOB.
- Acatar l'autoritat dels òrgans esportius competents, les ordres o instruccions de les persones responsables del CEBLLOB i el compliment, de les sancions imposades.
- Ser respectuosos/es amb totes aquelles persones que hagin de tractar en el desenvolupament de les seves funcions.
- Vestir amb l'uniforme entregat i establert pel CEBLLOB.
- Arribar de manera puntual com a mínim 10 minuts abans de l'inici del partit.
- Realitzar la convocatòria abans d'iniciar el partit i no permetre la participació a ningú sense llicència.
- Ser imparcial amb els i les esportistes, equips tècnics i tots els equips participants.
- Fer l'acta digital a l'acabar el partit, preguntar als i a les esportistes com s'han sentit durant el partit i fer la votació Juga Verd Play.
- Fer saber al Comitè de qualsevol anomalia o incidència en la conducta de les persones implicades en el partit mitjançant la redacció de les observacions a l'acta digital.
- Assistir als partits en les condicions òptimes per a la dinamització adequada del partit.
- Respectar els codis ètics i qualsevol normativa interna del CEBLLOB.
- Comportar-se de manera respectuosa amb tots i totes les participants, sense discriminar per raó de gènere, orientació sexual, aspecte físic ni cap altre aspecte de la persona.
- Assistir a les formacions que l'Escola de Tut@rs de Joc organitzi i a les que sigui convocat/da.
- Aplicarà i farà complir les Regles de Joc.

- Permetrà que el joc continuï i s'abstindrà de penalitzar si l'equip contra el qual s'ha comès la infracció es beneficia d'una avantatge i es sancionarà la infracció comesa inicialment si l'avantatge prevista no és tal.
- Prendrà nota i informarà al comitè respecte de tots els incidents d'abans, durant i després del partit, i de les mesures disciplinàries preses contra els esportistes i equips tècnics dels equips.
- Tindrà poder discrecional per interrompre, suspendre o finalitzar el partit en cas d'infracció de les Regles de Joc o per qualsevol tipus d'interferència externes (elements atmosfèrics, trencament de porteries, intervenció d'espectadors, visió defectuosa...)
- En els casos d'expulsió s'haurà d'adjuntar un annex amb els fets succeïts donant còpia a cada equip.
- No permetrà que persones no autoritzades entrin en la superfície de joc.
- Suspendrà el joc si creu que algun esportista ha patit alguna lesió d'importància, deixant l'entrada dels tècnics/ques únicament per retirar-lo del terreny de joc. Així, l'esportista haurà de ser substituït per un altre jugador/a sempre amb el joc ja començat.
- En cas de lesions amb sang, el/la jugador/a haurà d'abandonar obligatòriament el terreny de joc per a ser atès.
- Prendrà mesures disciplinàries contra esportistes que facin faltes i/o accions mereixedores de desqualificació o expulsió.
- Expulsarà de la pista de joc a tot esportistes que ells i elles creguin que són culpables de conducta violenta, joc brusc greu o si utilitza actes injuriosos o grollers.
- Expulsarà igualment, sense advertència, a qualsevol que estigui inscrit a l'acta, que mantingui actituds no esportives.
- Sempre senyalarà la continuació del joc després d'un tir lliure amb dret a barrera sol·licitada, tir lliure sense barrera, penal, tir de 10 metres, falta amb targeta, la (cinquena) falta acumulativa, servei inicial, gol, temps mort, interrupció temporal o indicació al jutge de taula.

3.1.1. Decisions del Tut@r de Joc

Les decisions del Tut@r de Joc sobre fets relacionats amb el joc, fins i tot el fet de si s'ha marcat gol o no i el resultat del partit, són definitives.

El Tut@r de Joc podrà modificar la seva decisió únicament si s'adona que és incorrecta o, si ho jutja necessari i sempre que no s'hagi reprès el joc o finalitzat el primer període o el partit.

4. La duració del partit

La durada dels partits corresponents a les categories de prebenjamí fins a aleví seran dividits en quatre períodes de 10 minuts, sent obligatori que cada esportista hagi jugat un període sencer com a mínim abans del 4t període.

La durada dels partits corresponents a les categories de infantil, cadet i juvenil seran dividits en quatre períodes de 12 minuts, sent obligatori que cada esportista hagi jugat un període sencer com a mínim abans del 4t període.

La durada de qualsevol període haurà de ser prorrogada per permetre el xut d'un penal, xut de 10 metres o d'un xut lliure sense barrera, un cop acabat el temps reglamentari.

4.1. Temps mort

Els equips tenen dret a demanar un minut de temps mort entre el 1er i el 2on períodes, i igual entre el 3er i el 4rt període. No són acumulables.

El minut de temps mort es farà únicament quan l'equip que ho demana té la possessió de la pilota.

4.2. Descans entre partit

El descans entre el 1r i 2n període serà de 2 minuts, entre el 2n període i el 3er període serà de 5 minuts i entre el 3r període i 4t període serà de 2 minuts.

5. L'inici i la represa del joc

5.1. Inici del partit

Es realitzarà un sorteig i l'equip que guanyi el sorteig decidirà la direcció en la que atacarà durant el primer temps del partit o **la elecció d'iniciar el partit**.

A partir d'aquest sorteig l'inici de cada període serà de forma alternativa i entre el 2n període i el 3r període els equips canviaran de meitat de camp.

El partit s'iniciarà amb un servei de sortida on la pilota estarà immòbil, en el punt del centre del camp, i a la senyal del Tut@r de Joc, un únic esportista colpejarà la pilota cap a qualsevol direcció. No es pot marcar directament d'un servei de sortida.

5.2. Salutació en els partits

La salutació entre els equips és obligatòria abans de començar i en acabar els partits. Els equips tècnics i els Tut@rs de Joc són els responsables que els esportistes adquireixin aquest hàbit conductual.

Al finalitzar el partit, al centre del camp, jugadors i responsables hauran d'acomiar-se, també sota la supervisió del/la Tut@r de Joc.

5.3. Servei de sortida

El servei de sortida és una forma d'iniciar o reprendre el joc:

- Al començament del partit.
- Després de marcar un gol.
- A l'inici de cada període.

5.4. Procediment

Tots els esportistes hauran d'estar en el seu camp.

Els esportistes de l'equip contrari del que inicia el partit, es trobaran, com a mínim, a 3 metres de la pilota.

La pilota estarà immòbil en el centre del camp.

El Tut@r de Joc donarà la senyal.

La pilota estarà en joc en el moment que sigui colpejada.

El que inicia no podrà tocar la pilota un segon cop abans que sigui tocat per un altre jugador/a.

Després que un equip marqui un gol, serà l'equip contrari farà el servei de sortida.

5.5. Bot neutral

És una forma d'iniciar el joc després d'una interrupció temporal, sempre que la pilota estigui en joc i no hagi traspassat les línies del camp com a conseqüència d'algun incident no esmentat en les Regles de Joc.

El Tut@r de Joc deixarà caure la pilota en el lloc on estava quan es va aturar el joc, menys si la pilota es troba dins l'àrea de penal, aleshores es situarà la pilota sobre la línia de l'àrea de penal més propera al punt on es trobava la pilota.

La possessió de la pilota serà per l'equip que tenia la possessió abans de la interrupció del joc.

5.6. Circumstàncies especials

Un tir lliure directe donat a l'equip defensor en la seva àrea de penal, podrà ser llançat des de qualsevol part de l'àrea.

Un tir lliure indirecte de l'equip atacant en l'àrea de penal, serà llançat des de la línia de l'àrea de penal més propera al lloc on s'ha comès la infracció.

6. Pilota en joc o fora de joc

6.1. Pilota fora de joc

La pilota estarà fora de joc quan:

- Ha traspassat completament una línia de banda o de fons, ja sigui pel terra o per l'aire.
- El joc ha estat aturat pel Tut@r de Joc.
- Impacte al sostre o a qualsevol altre obstacle dins el terreny de joc o quan passi per sobre d'un obstacle (columnes, etc) i comporti una visibilitat incorrecta de la pilota.

S'iniciarà el joc amb un llançament de banda que farà efectiu l'equip contrari, i aquest tindrà lloc en el punt més proper a la línia de banda on ha impactat amb el sostre.

6.2. Pilota en joc

La pilota estarà en joc en tot moment des de l'inici fins al final del partit, fins hi tot quan:

- Reboti en el pal o el travessar i queda dins de la superfície de joc.
- Rebota en qualsevol dels Tut@rs de Joc situats en el terreny de joc.
- Mentre no es prengui una decisió per una suposada infracció en el Reglament de Joc.
- Les línies pertanyen a les zones que delimiten. Com a conseqüència, les línies de banda i fons formen part del terreny de joc, així també les línies de zona de penal.

7. El resultat d'un partit

7.1. El gol marcat

Serà gol si la pilota traspasa totalment la línia de porteria entre els dos pals i per sota del travesser sense que hagi sigut llançada o colpejada de manera intencionada amb la mà o el braç per a qualsevol jugador de l'equip atacant, incloent-hi el porter sempre que l'equip que anota no hagi comès prèviament cap infracció.

Aclariment 1: independentment de la voluntat d'un/a porter/a per marcar gol amb la mà, considerarem que si el porter llança amb la mà, no podrà aconseguir gol. En cas de fer-ho, es reprendrà el joc amb servei de porteria.

Aclariment 2: si una porteria es mou en el moment d'un llançament a porteria, es concedirà gol, sempre que la pilota passi entre els dos pals i per sota el travesser i per la zona original de porteria. Si la porteria cau mai es podrà considerar gol. Si la jugada no és coincident amb el llançament a porteria, i hi ha perill imminent de gol, s'aturarà el joc, i es reprendrà el mateix amb bot neutral.

7.2. Equip guanyador

Cada equip podrà sumar fins a 10 punts per partit. Obtindran un màxim de 5 punts en funció del marcador i un màxim de 5 punts més en funció de les valoracions del Tut@r de Joc i el Tutor/a de Grada.

L'equip guanyador per marcador variarà segons la categoria:

1. Categoria prebenjamí, benjamí i aleví

Cada període comença de 0. **Puntuació per períodes:**

3 punts per període guanyat.

2 punts per període empatat.

1 punt per període perdut.

Els possibles resultats sempre sumaran entre els dos equips, 16 punts en total. Per exemple: 10-6, 8-8, 12-4 o 9-7.

El resultat final del **marcador** dependrà de la suma dels punts obtinguts a cada període atorgant 5 punts de marcador si guanya, 3,25 punts de marcador si empata i 1,75 punts de marcador si perd.

2. Categoria infantil, cadet i juvenil

L'equip que hagi anotat el major nombre de gols durant un partit serà el guanyador.

Si tots dos equips anoten el mateix nombre de gols o no en marquen cap, el partit finalitzarà amb empat. Cada equip obtindrà 5 punts de marcador si guanya, 3,25 punts de marcador si empata i 1,75 punts de marcador si perd.

8. Faltes i infraccions del joc

8.1. Faltes i infraccions

8.1.1. Tir lliure directe

Es concedirà un tir lliure directe a l'equip adversari si un jugador comet una de les següents infraccions:

- Donar o intentar donar una puntada de peu a un adversari.
- Fer la traveta a un adversari, fer-lo caure o intentar-ho, sigui mitjançant la cama o ajupint-se davant o darrera d'ell.
- Saltar o llançar-se sobre un adversari.
- Carregar violentament o de manera perillosa a l'adversari.

- Carregar per darrera a un adversari que no fa obstrucció.
- Colpejar o escopir, o intentar-ho, a un adversari.
- Subjectar a un contrari o impedir-li l'acció.
- Empènyer a un contrari amb les mans o els braços.
- Carregar front un contrari amb l'espatlla sense que es disputi la pilota.
- Jugar la pilota, és a dir: portar-la, colpejar-la o llançar-la; amb la mà o el braç en una posició separada del cos, o intencionadament amb el braç o la mà enganxada al cos, excepte quan ho faci el porter dins de la seva pròpia àrea de penal.

Totes aquestes infraccions esmentades són faltes acumulatives. Cada equip pot incórrer en cinc faltes acumulatives per part, és a dir, cinc entre el primer i el segon període, i cinc entre el tercer i el quart període. A partir de la sisena falta acumulativa hi haurà un llançament de doble penal (a 10 metres). Si es realitza la 6a falta acumulativa més a prop de punt de llançament del doble penal (10m) s'ha de donar la possibilitat al jugador/a si la vol llençar des del punt on s'ha realitzat la falta (amb barrera) o des del punt de doble penal.

Quan un equip arribi a la cinquena falta acumulativa i la sisena tingui lloc per una de les dues faltes següents, no es procedirà a un llançament de doble penal:

- Retenció de la pilota de 4" per part del porter/a.
- Cessió voluntària de la pilota d'un jugador/a al seu porter/a.

Es pot obtenir gol en un tir lliure directe.

8.1.1.1. Sancions

- Es castigarà amb tir lliure i falta acumulativa, concedit a l'equip contrari en el lloc on ha estat comesa la infracció, excepte si s'aplica la llei de l'avantatge, tot i que també s'anotarà la corresponent falta acumulativa quan la pilota deixi d'estar en joc.
- Si fos un jugador de l'equip defensor qui hagués comès una d'aquestes faltes dins la seva àrea de defensa de sis metres, serà castigat amb penal.
- Un tir lliure directe concedit a l'equip defensor en la seva àrea de penal podrà ser xutat des de qualsevol punt d'aquesta àrea.

8.1.1.2. Posició en el tir lliure directe

Tots els adversaris s'hauran de col·locar, com a mínim, a 5 metres de la pilota fins que aquesta estigui en joc. La pilota estarà en joc després que sigui colpejada.

Els esportistes de l'equip executor han d'estar a més d'un metre de distància de la barrera formada per l'equip adversari. Si no respecten aquesta distància serà tir lliure indirecte per l'equip defensor.

Si l'equip atacant executa un tir lliure directe des de la seva pròpia àrea de penal, tots els adversaris hauran de col·locar-se fora d'aquesta àrea, com a mínim, a 5 metres. La pilota estarà en joc, quan hagi sortit d'aquesta àrea.

8.1.1.3. Infraccions

Si al realitzar un tir lliure directe un adversari no respecta la distància reglamentària, es tornarà a repetir el tir.

Si la pilota està en joc i l'executor/a del servei toca per segona vegada la pilota sense que l'hagi tocat un altre jugador/a, es concedirà un servei lliure indirecte a l'equip contrari, que s'haurà de llançar des del lloc on s'hagi comès la infracció. Menys si el tir lliure directe es realitza des de dins de l'àrea que s'haurà de repetir.

8.1.1.4. Senyals

El Tut@r de Joc assenyalarà el tir lliure directe mantenint el braç aixecat horitzontalment i assenyalant la direcció en la que s'haurà de fer el servei.

8.1.2. Tir lliure indirecte

Es concedirà un tir lliure indirecte a l'equip adversari si un jugador comet una de les següents infraccions:

- Jugar de manera perillosa. Per exemple, si intenta prendre la pilota de les mans al porter/a contrari/a, si efectua una entrada amb la planta del peu, si aixeca el peu a l'alçada del cap, etc.
- Obstruir intencionadament a un contrari, sense jugar la pilota (córrer entre el jugador i la pilota).
- Aixecar els peus per xutar cap enrere o xutar la pilota sense intenció de jugar-la, arribant a un contrari o amenaçar d'arribar-hi perillosament.

- Carregar contra el porter/a, excepte quan aquest es trobi fora de la seva àrea.
- Impedir que el porter/a llenci la pilota amb les mans, tant si és amb els peus o és de manera antiesportiva.

Es concedirà un tir lliure indirecte a l'equip contrari si el porter/a fa una de les següents infraccions:

- Tocar o controlar amb els peus la pilota que un company/a li ha passat intencionadament amb el peu, excepte que procedeixi de la sacada de banda, de falta, córner o un company/a que recupera una pilota d'un rival.
*Si la infracció va ocórrer dins de l'àrea de penal del porter/a, es concedirà un tir lliure indirecte a l'equip adversari, que es llançarà des de la línia de l'àrea de penal, en el punt més proper al lloc on es va cometre la infracció.
- Tocar o controlar la pilota amb les mans, dins de la pròpia àrea, o peus, en la seva meitat del terreny de joc, durant més de 4 segons.
- No es pot marcar gol d'un tir lliure indirecte si la pilota no toca a cap altre jugador/a abans d'entrar a la porteria.

8.1.2.1. Posició en el tir lliure indirecte

Tots els esportistes contraris hauran d'estar situats, com a mínim, a 5 metres de la pilota fins que aquesta estigui en joc.

Si l'equip defensor executa un tir lliure indirecte des de la seva pròpia àrea de penal, tots els esportistes contraris hauran de situar-se fora d'aquesta àrea i, com a mínim, a 5 metres.

8.1.2.2. Sancions

- Si quan s'efectua un tir lliure indirecte, un contrari no respecta la distància reglamentària, s'haurà de repetir el tir.
- Si la pilota està en joc i l'executor del tir toca per segona vegada la pilota sense que l'hagi tocat cap altre jugador, es concedirà un tir lliure indirecte a l'equip contrari, que es llançarà des d'on s'hagi comès la infracció.

8.1.2.3. Senyals

El Tut@r de Joc assenyalarà el tir lliure indirecte, aixecant el braç, verticalment, per sobre del seu cap i mantenint-lo en aquesta posició fins que s'hagi efectuat el tir i la pilota hagi estat colpejada per un altre jugador o hagi sortit del terreny de joc.

8.2. Amonestacions i exclusions

Un esportista o un membre de l'equip tècnic pot rebre les següents amonestacions:

- Amonestació del Tut@r de Joc a un/a jugador/a amb una sanció de 2 minuts, aquest/a jugador/a serà exclòs/a durant 2 minuts. El/la jugador/a exclòs/a, serà substituït/da al terreny de joc per un/a company/a (no s'ha de mostrar targeta, es comenta amb l'equip tècnic i l'esportista).
- Al finalitzar els dos minuts, el/la jugador/a exclòs/a haurà de tornar a entrar al terreny de joc obligatòriament en el lloc del/la company/a que l'ha substituït anteriorment. Aquests dos minuts d'exclusió Sí que li comptabilitzaran igual com a temps de joc "jugat" en el període mínim obligatori de joc. Els dos minuts que jugui el/la jugador/a que substitueix al jugador/a amonestat/da amb exclusió, NO li comptabilitzaran en el temps total de joc. És a dir, aquest/a jugador/a substituït/a haurà de jugar igualment un mínim d'un període sencer.
- La targeta groga serà una amonestació sense sanció de 2 minuts.
- La targeta vermella comportarà l'expulsió del jugador/a. Es podrà substituir al jugador/a expulsat/ada i entrar a la pista de joc un cop transcorreguts 2 minuts reals després de l'expulsió, excepte si es marca un gol abans que hagin transcorregut els dos minuts, s'aplicaran les següents disposicions:
 1. Si cinc jugadors/es s'enfronten a quatre i l'equip amb superioritat numèrica marca gol, es podrà completar l'equip de quatre jugadors/es.
 2. Si els dos equips juguen amb quatre jugadors/es i es marca un gol, mantindran el mateix número de jugadors/es.
 3. Si l'equip amb inferioritat numèrica marca un gol, es continuarà el joc sense canvis.

8.3. Faltes acumulatives

Són les que es sancionen amb un tir lliure directe:

- **Cada equip pot incórrer en cinc faltes acumulatives per part, és a dir, cinc entre el primer i el segon període (1a part), i cinc entre el tercer i el quart període (2a part)** . A partir de la sisena falta acumulativa hi haurà un llançament de doble penal (a 10 metres). Si es realitza la 6a falta acumulativa més a prop de punt de llançament del doble penal (10m) s'ha de donar la possibilitat al jugador/a si la vol llençar des del punt on s'ha realitzat la falta (amb barrera) o des del punt de doble penal.

A partir de **la sisena falta acumulada** per cadascun dels equips en cada part:

- Els jugadors/es de l'equip defensor no podran fer barrera per defensar els tirs lliures.
- L'executor/a estarà degudament identificat/ada.
- El porter/a restarà a la seva àrea de penal a una distància de la pilota de 5 metres, com a mínim.
- Els jugadors/es es quedaran a l'àrea de joc darrera d'una línia imaginària alineats amb la pilota a 5 metres d'aquesta, sense poder cap jugador/a creuar la línia ni obstaculitzar al llançador/a fins que la pilota sigui colpejada i es posi en moviment.
- Quan un equip arribi a la cinquena falta acumulativa i la sisena tingui lloc per una de les dues faltes següents, no es procedirà a un llançament de doble penal:
 1. Retenció de la pilota de 4" per part del porter/a.
 2. Cessió voluntària de la pilota d'un/a jugador/a al seu porter/a

El procediment a partir de la sisena i les següents serà:

- L'executor/a del tir lliure ha de llançar-lo amb la intenció de marcar un gol i no podrà passar la pilota a un altre company/a.
- Després d'executar el tir lliure directe, cap jugador/a podrà tocar la pilota fins que: no ho faci abans el porter/a defensor/a, o que reboti als pals, o al travessar o surti de la pista de joc.
- Si un jugador/a comet la sisena falta a una distància superior als 10 metres del seu propi camp, l'àrbitre haurà d'anar directament al punt dels 10 metres per al llançament del tir lliure directe.

- Si un jugador/a comet una sisena falta a la meitat de la seva pròpia àrea de joc, entre la línia de 10 metres i la de meta, fora de l'àrea de penal, l'equip atacant decidirà si llença el tir lliure des del punt de 10 metres o des del lloc on s'ha comes la infracció.
- S'ha de permetre temps addicional pel llançament d'un tir lliure directe al final de cada part del partit o al final de cada període.
- L'executor/a estarà degudament identificat/ada.

8.4. El penal

Es concedirà un tir de penal contra l'equip que comet una de les faltes tècniques especificades anteriorment en el *punt 8.1.1.1*, dins de la seva pròpia àrea de penal i sempre que la pilota estigui en joc.

Es podrà marcar un gol directament d'un tir de penal.

Es concedirà temps addicional per a poder executar un tir de penal al final de cada temps.

8.4.1. Posició de la pilota i dels esportistes

La pilota es situarà al punt de penal.

L'executor del tir de penal s'haurà d'identificar degudament.

El porter/a defensor/a haurà de quedar-se sobre la pròpia línia de meta, podent desplaçar-se a través d'ella, moviment lateral, fins que la pilota estigui en joc.

Els jugadors/es, excepte l'executor del tir, estaran ubicats a la pista de joc, fora de l'àrea de penal, com a mínim a 5 metres per darrera del punt de penal en una línia imaginària paral·lela a la línia de fons.

8.4.2. Procediment

L'executor/a del tir de penal, colpejarà la pilota endavant :

- No tornarà a jugar la pilota fins que aquesta sigui tocada per un altre jugador/a.
- La pilota estarà en joc, en el moment que sigui colpejada amb el peu i es posi en moviment.
- Cap altre jugador/a podrà tocar la pilota, abans que l'hagi tocat el porter/a o sigui rebutjada pels pals o travessar de la porteria.

- El jugador/a que executa el tir de penal, com per sisena falta, no podrà tornar a colpejar la pilota si aquesta toca el pal o el travesser.

8.4.3. Sancions

Si un jugador/a de l'equip defensor infringeix aquesta Regla de Joc:

- Si es fa gol, no es repetirà el tir
- Si no es fa gol, es tornarà a repetir el tir lliure.

Si un jugador/a de l'equip que executa el tir infringeix aquesta Regla de Joc:

- Si es fa gol, es tornarà a repetir el tir de penal.
- Si no es fa gol, el Tut@r de Joc parará el joc i el reprendrà amb un tir lliure indirecte a favor de l'equip defensor, que s'executarà des del punt on s'ha comès la infracció.

Si un jugador de cada equip infringeixen aquesta Regla de Joc o la pilota toca un altre objecte en el moment que es mogui endavant:

- Es repetirà el tir de penal.

9. El servei de banda

El llançament de banda és una manera de reprendre el joc. No es podrà anotar un gol directament de llançament de banda.

Es concedeix un llançament de banda, quan la pilota travessa totalment la línia de banda, ja sigui per terra o per l'aire.

El seu retorn a la pista de joc es farà mitjançant un **llançament amb el peu** des del punt per on ha travessat la línia de banda, **no podent obtenir gol directament**.

No es podrà anotar un gol directament d'un servei de banda, per tant:

- Si la pilota entrés a la porteria de l'adversari, es concedirà servei de porteria.

- Si la pilota entrés a la porteria de l'executor/a, es concedirà servei de cantonada.

9.1. Posicionament

- La pilota haurà de romandre immòbil sobre la línia de banda.
- El llançador/a del servei de banda pot tindre els peus dintre del terreny de joc.
- Els jugadors/es defensors/es han d'estar com a mínim a una distància de 3 metres. Si no existeix aquesta distància la persona llançador pot demanar distància al Tut@r de Joc.

9.2. Procediment

- L'esportista que efectua el llançament de banda ho haurà de fer en els 4 segons posteriors a la recepció de la pilota.
- L'esportista que efectua el llançament de banda no podrà tornar a jugar la pilota fins que aquesta hagi tocat algun altre participant.
- La pilota estarà en joc tan aviat com entri al terreny de joc.

9.3. Sancions

Un jugador/a de l'equip contrari efectuarà el llançament de banda en cas que:

- El llançament de banda s'efectuï incorrectament.
- El llançament de banda s'efectuï des d'una posició que no correspongui al lloc d'on ha sortit la pilota de la pista de joc.
- El llançament de banda que no s'efectuï en els 4 segons després que l'executor/a està en disposició de realitzar el servei. (estigui a les mans del jugador/a que ha de realitzar el llançament o col·locada en posició de servei).

Es concedirà un llançament lliure indirecte a l'equip contrari en cas que:

- El jugador/a que fa efectiu el llançament de banda toca la pilota per segona vegada abans que la pilota l'hagi tocat un altre jugador/a. El llançament lliure es farà des de la posició que s'ha comès la infracció.

Si un adversari distreu o destorba de manera antireglamentària a l'executor/a del llançament:

- Es repetirà el servei de banda.

10. El servei de cantonada

El servei de cantonada és una forma de reprendre de joc.

La pilota traspasa totalment la línia de fons, després d'haver estat tocada o colpejada per última vegada per un jugador/a de l'equip defensor, **s'assenyalarà servei de cantonada.**

10.1. Procediment

El servei de cantonada serà executat per un dels components de l'equip atacant fent servir el peu, després de col·locar la pilota a l'interior del quadrant del córner més proper, els contraris han de romandre a 5 metres, com a mínim, del quadrant de cantonada fins que la pilota estigui en joc.

El jugador/a que faci efectiu el servei de cantonada no podrà tornar a tocar la pilota fins que aquesta hagi estat tocada per algun altre jugador/a.

La pilota estarà en joc tan aviat com entri a la superfície de joc.

Serà vàlid el gol resultant d'un servei de cantonada, sempre que es faci en porteria contrària.

No serà vàlid el gol si es realitza a pròpia porta, tanmateix, s'haurà de reprendre el joc amb servei de cantonada favorable a l'equip contrari.

10.2. Sancions

- Si el servei de cantonada no s'ha efectuat correctament, l'equip contrari efectuarà un servei de porteria.
- Si a l'execució d'un servei de cantonada la pilota és enviada cap a la seva pròpia porteria i la pilota entra sense que ningú la toqui, s'efectuarà un servei de cantonada per part de l'equip contrari.

- Si l'esportista que realitza el servei de cantonada toca la pilota per segona vegada abans que un altre jugador/a l'hagi tocada, es concedirà un tir lliure indirecte des de la posició on s'ha comès la infracció.

11. El servei de porteria

El servei de porteria és una forma de reprendre de joc.

Es concedirà un servei de porteria quan la pilota hagi travessat completament la línia de porteria, ja sigui per terra o per aire, després d'haver tocat finalment a un jugador de l'equip atacant, i no s'hagi marcat un gol.

No es podrà anotar un gol directament d'un servei de porteria, per tant:

- Si la pilota entrés directament a la porteria de l'equip del porter que executa el servei, es concedirà servei de cantonada a l'adversari.
- Si la pilota entrés directament a la porteria de l'equip defensor, es concedirà servei de porteria a aquell mateix equip.

11.1. Procediment

El porter defensor llançarà o deixarà caure la pilota amb les mans des de dins de la seva àrea.

La pilota estarà en joc en el moment en què s'hagi llançat o deixat caure i es desplaça amb claredat.

El servei haurà de realitzar-se en un temps màxim de quatre segons a compte des del moment en el qual l'equip en possessió de la pilota estigui preparat per a executar-lo o des que el Tut@r de Joc hagués donat el senyal per a posar la pilota en moviment.

Els adversaris hauran d'estar fora de l'àrea fins que la pilota estigui en joc. Es considerarà que la pilota no està en joc i que el porter manté la possessió de la pilota i continuarà el compte dels 4 segons, si la fa rebotar al terra, la llança enlaire o se li escapa i la torna a atrapar.

11.2. Sancions

Si una vegada que la pilota estigui en joc, el porter/a que va executar el servei tornés a tocar-lo abans que el toqui un altre jugador/a, es concedirà un lliure indirecte. En el cas que cometi una infracció per mà:

- Es concedirà un lliure directe.
- Es concedirà un lliure indirecte si la infracció es comet dins de l'àrea del porter.

Si en el moment d'executar el servei de meta, quedés algun jugador/a de l'equip adversari a l'àrea que no hagi tingut temps a sortir d'ella, els Tut@rs de Joc permetran que el joc prossegueixi. Si un adversari es trobés dins de l'àrea en el moment d'executar el servei de porteria, entrés en ella abans que la pilota estigui en joc, o toqués o disputés la pilota abans que aquesta estigui en joc, es repetirà el servei de porteria.

Si un/a jugador/a entrés a l'àrea abans que la pilota estigui en joc i cometés una infracció contra un adversari o fos objecte d'una infracció per part seva, haurà de repetir-se el servei de meta.

Si no s'efectués el servei de porteria dins dels quatre segons preceptius, es concedirà un lliure indirecte a l'equip rival.

Si el servei de porteria s'efectua més enllà de la línia divisòria del centre del camp en les categories d'educació infantil, prebenjamí, benjamí i aleví:

- Es concedirà un servei de banda a l'equip contrari. El servei es llançarà a la línia de mig camp, en el punt més proper per on la pilota va traspasar aquesta línia.

12. El/la porter/a

1. El/la porter/a no podrà retenir la pilota més de 4 segons.
2. **La cessió al porter/a a partir de la categoria benjamí** està prohibida, a no ser que la pilota vingui directament d'un/a jugador/a contrari/a o li hagi estat tornada per un jugador/a del seu equip després d'haver estat tocada per un contrari, procedeixi d'un servei de banda, de falta o córner. Sinó es produeixen alguna d'aquestes accions es concedirà un tir lliure indirecte des del lloc on va a ser comesa la infracció.

*Si la infracció va ocórrer dins de l'àrea de penal del porter/a, es concedirà un tir lliure indirecte a l'equip adversari, que es llançarà des de la línia de l'àrea de penal, en el punt més proper al lloc on es va cometre la infracció.

En camp contrari el/la porter/a és un jugador més.

3. Si el servei de porteria no s'ha efectuat en un temps màxim de 4 segons, un cop el/la porter/a està en disposició de realitzar el servei, es concedirà un tir lliure indirecte a l'equip contrari, que es llançarà des de la línia de l'àrea de penal, en el punt més proper al lloc on s'hagi comès la infracció.
4. Si en el servei de porteria la pilota entra a la porteria contrària després d'haver tocat la pilota el porter contrari, es concedirà un servei de cantonada.
5. Si en el servei de porteria la pilota entra dins la porteria contrària sense que el porter l'hagi tocada, es concedirà un servei de porteria.